

03

Obtendo o nome da aplicação

Pode ser interessante utilizarmos o nome da aplicação em diversos lugares da nossa aplicação. Seja no menu seguindo o padrão do MAC OX. Marque a opção que acessa o nome da aplicação guardado no package.json de um projeto Electron:

Selecione uma alternativa

A

```
import { app } from require('electron');
console.log(app.getApplicationName());
```

B

```
import { package } from require('electron');
console.log(package.getName());
```

C

```
import { app } from require('electron');
console.log(app.getName());
```