

≡ 03

## Ancoragem de objetos

Para deixar nossos elementos de interface gráfica responsivos, alteramos a posição das âncoras desses elementos dentro do canvas. O que são as âncoras e o que elas fazem?

Seleccione 2 alternativas

**A** Âncoras são elementos que informam o quanto cada objeto ocupa da área do canvas e a partir de onde deve ser contada a posição desse objeto.

**B** Âncoras são elementos que servem para fixar a posição dos objetos dentro do canvas. Uma vez que colocamos uma âncora em um objeto a posição dele não muda mais.

**C** Âncoras são elementos que adicionamos aos objetos da interface gráfica do jogo para que possamos deixar ela responsiva.

**D** As âncoras são os elementos da Unity que avisam para o sistema do canvas como um elemento deve ser posicionado.