

(Opcional) Interface Gráfica

Olá aluno. Como vimos neste capítulo, terminamos a parte do **cliente**. O nosso cliente nos envia **comandos** nas quais processamos lá no nosso servidor, e então ele recebe uma **resposta**.

Em todo o curso, utilizamos o próprio *console* para enviar e visualizar as mensagens do servidor. Uma alternativa para melhorar essa interação é preparar uma *interface gráfica* bem simples, mas que facilite o nosso trabalho de digitar comandos no console do eclipse.

Como a do tipo:

