

## Sobre interface de funções

Walter decidiu praticar um pouco sobre interface de funções e criou o seguinte código:

```
function executaAssincrono(cb: Function) {  
  
    setTimeout(() => cb('terminou'), 0);  
}  
  
let callback1 = ((resultado: any) => alert(resultado));  
let callback2 = ((resultado: any) => alert(`**${resultado}**`));  
  
executaAssincrono(callback1);  
executaAssincrono(callback2);
```

O problema é que ele não sabe como criar agora a interface `MeuCallback` que substitua o `Function` adotado por `executaAssincrono`.

Marque a opção que cria e utiliza corretamente a interface:

*Selecione uma alternativa*

A

```
interface MeuCallback {  
  
    (mensagem: string): void;  
}  
  
function executaAssincrono(cb: MeuCallback) {  
  
    setTimeout(() => cb('terminou'), 0);  
}  
  
let callback1: MeuCallback = resultado => alert(resultado);  
let callback2: MeuCallback = resultado => alert(`**${resultado}**`);  
  
executaAssincrono(callback1);  
executaAssincrono(callback2);
```

B

```
interface MeuCallback {  
  
    func(mensagem: string): void;  
}  
  
function executaAssincrono(cb: MeuCallback) {  
  
    setTimeout(() => cb('terminou'), 0);  
}  
  
let callback1: MeuCallback = resultado => alert(resultado);  
let callback2: MeuCallback = resultado => alert(`**${resultado}**`);
```

```
executaAssincrono(callback1);  
executaAssincrono(callback2);
```

C

```
interface MeuCallback {  
  
  (mensagem: string): void;  
}  
  
function executaAssincrono(cb: MeuCallback) {  
  
  setTimeout(() => cb('terminou'), 0);  
}  
  
let callback1 = resultado => alert(resultado);  
let callback2 = resultado => alert(`**${resultado}**`);  
  
executaAssincrono(callback1);  
executaAssincrono(callback2);
```