



Começando o jogo da forca

Nosso próximo grande jogo é o da forca, onde o jogador deve adivinhar uma palavra, chutando cada vez uma nova letra ou a palavra inteira. Escreva a função `da_boas_vindas` que pede o nome do usuário, a função `sorteia_palavra_secreta` que sorteia uma palavra secreta (`programador`). E a `nao_quer_jogar?` . Já o programa principal deve dar boas vindas, e executar o laço do jogo como a seguir:

```
nome = da_boas_vindas

loop do
  joga nome
  break if nao_quer_jogar?
end
```

Agora a única grande diferença está em nosso `joga` . Nossa função de jogar deve escolher a palavra secreta, configurar 0 erros até agora e começar com zero pontos.

```
def joga(nome)
  palavra_secreta = sorteia_palavra_secreta

  erros = 0
  chutes = []
  pontos_ate_agora = 0

  # laço principal a escrever

  puts "Você ganhou #{pontos_ate_agora} pontos."
end
```

Compartilhe aqui o código escrito até agora.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	

