

 08

Iconografia de interação e feedback

Para deixar mais evidente o fluxo de navegação, desenhe os ícones que representarão como o usuário interagirá com o aplicativo. E qual feedback o dispositivo dará em determinados momentos desse fluxo.

Lembrando que a ideia não é mostrar tudo que é tocável na tela, mas sim, o fluxo.

Uma dica é tentar entrar no modelo mental do seu usuário, seja ela materializada numa persona ou não, e ir vendo se faz sentido.