

## Task e target

No arquivo Gruntfile.js configuramos tarefas (tasks) e alvos (target) dentro da função `grunt.initConfig()`. A função recebe como valor um objeto `{ }` e cada propriedade deste objeto equivale à task que desejamos configurar.

Veja o seguinte exemplo:

```
module.exports = function(grunt) {  
  grunt.initConfig({  
    a: {  
      b: {  
        /* configuração */  
      }  
    },  
    c: {  
      d: {  
        /* configuração */  
      },  
      e: {  
        /* configuração */  
      }  
    }  
  });  
};
```

O exemplo abaixo é hipotético, apesar disso, conseguimos indentificar tasks e targets (alvos, subtarefas) que são respectivamente:

*Selecione uma alternativa*

**A** >  
Tasks: **a, b**  
Targets: **c, d, e**

**B** >  
Tasks: **b, d, e**  
Targets: **a, c**

**C** >  
Tasks: **d, e**  
Targets: **a, b, c**

**D** >  
Tasks: **a, c**  
Targets: **b, d, e**

