

≡ 06

Task e target

No arquivo Grunfile.js configuramos tarefas (tasks) e alvos (target) dentro da função `grunt.initConfig()`. A função recebe como valor um objeto `{ }` e cada propriedade deste objeto equivale à task que desejamos configurar.

Veja o seguinte exemplo:

```
module.exports = function(grunt) {
  grunt.initConfig({
    a: {
      b: {
        /* configuração */
      }
    },
    c: {
      d: {
        /* configuração */
      },
      e: {
        /* configuração */
      }
    }
  });
};
```

O exemplo abaixo é hipotético, apesar disso, conseguimos indentificar tasks e targets (alvos, subtarefas) que são respectivamente:

Selezione uma alternativa

A >
Tasks: a, b
Targets: c, d, e

B >
Tasks: b, d, e
Targets: a, c

C >
Tasks: d, e
Targets: a, b, c

D >
Tasks: a, c
Targets: b, d, e

