

03

Identificando uma exceção

Como vimos, exceções são mensagens que são propagadas para expor uma operação que não foi executada corretamente, percorrendo a pilha de execução até que sejam tratadas ou abortem a execução do programa.

Supondo que você possui o seguinte trecho experimental da criação de um objeto do tipo da classe Cliente e decidiu testá-lo:

```
class Cliente:  
    def __init__(self, nome, endereço):  
        pass  
  
cliente = Cliente('Jhon Doe', 'Desenvolvedor')  
print(cliente.nome)
```

Dada sua experiência, o que seria impresso no terminal por seu teste nesse trecho de código?

Selecione uma alternativa

- A** Nada seria impresso e a aplicação se encerra normalmente.
- B** Uma string contendo 'Jhon Doe'
- C** Um traceback seria impresso, com uma mensagem expondo uma exceção do tipo ValueError
- D** Um traceback seria impresso, com uma mensagem expondo uma exceção do tipo AttributeError