

 06

Função na programação

Sem alterar o comportamento do jogo, movemos alguns códigos da função `draw` para funções que criamos:

- `function mostraBolinha()`
- `function movimentaBolinha()`
- `function verificaColisaoBorda()`

Sabendo disso, podemos definir que função é:

Selecione uma alternativa

A Um conceito que está relacionado com a ideia de classificar e abstrair coisas.

B A união de vários códigos aleatórios, com comportamentos diferentes em um único lugar, visando tornar o código mais legível.

C Um conjunto de comandos ou códigos que realiza uma tarefa específica.