

## Função na programação

Sem alterar o comportamento do jogo, movemos alguns códigos da função `draw` para funções que criamos:

- `function mostraBolinha()`
- `function movimentaBolinha()`
- `function verificaColisaoBorda()`

Sabendo disso, podemos definir que função é:

*Selecione uma alternativa*

**A**

Um conceito que está relacionado com a ideia de classificar e abstrair coisas.

**B**

A união de vários códigos aleatórios, com comportamentos diferentes em um único lugar, visando tornar o código mais legível.

**C**

Um conjunto de comandos ou códigos que realiza uma tarefa específica.