



O que aprendemos?

Nessa aula nós aprendemos:

- Processo técnico de desenho;
- Finalização do personagem no Model Sheet;
- Vários elementos simétricos para facilitar a utilização da ferramenta de simetria do Photoshop.
- Como fazer um esboço um pouco mais detalhado que o da aula anterior; depois
- Finalização da linha com um brush que simula nanquim.
- Aplicação da cor.
- Em relação a cor, nós vimos duas possibilidades: uma pintando a silhueta do personagem com um lápis e outra selecionando com o Lasso tool. Em ambas nós preenchemos as cores nas formas utilizando o balde de tinta;

Até a próxima aula!