

Healing Brush

Durante o projeto, precisamos retocar diversas porções das imagens, tanto dos veículos quanto do cenário. Chegamos a utilizar algumas vezes a ferramenta healing brush (ou Pincel de Recuperação), em outras, preferimos ferramentas diversas. Em qual destes casos é mais indicada sua utilização?

Selecione uma alternativa

- A** Na clonagem de padrões específicos que podem ser repetidos o quanto necessário a partir de apenas uma pequena área de amostra
- B** No caso de uma grande área a ser preenchida, com uma grande área homogênea para uso como amostra, proporcional ao que se quer preencher
- C** Ao preenchermos uma área que queremos cobrir de forma homogênea, sem que detalhes da origem apareçam no espaço tratado.
- D** Quando precisarmos que uma pequena área a ser preenchida, pois não precisa de uma grande área homogênea para usar como amostra