

05

## DAO com Promises

### Transcrição

Agora continuaremos melhorando o DAO que criamos anteriormente. Primeiro, vamos analisar o código da rota `/livros` em `rotas.js`:

```
app.get('/livros', function(req, resp) {
  const livroDao = new LivroDao(db);

  livroDao.lista(function(error, resultados) {
    resp.marko(
      require('../views/livros/lista/lista.marko'),
      {
        livros: resultados
      }
    );
  });
});
```

Quando fazemos a listagem, chamamos o método `lista()` do nosso `livroDao`, passando uma função de *callback* que é executada ao final da operação assíncrona do acesso ao banco de dados. Por padrão, no mundo JavaScript, utilizam-se **Promises** para esse tipo de situação, e é isso que faremos agora.

Começaremos chamando o método `livroDao.lista()` e, em seguida, o método `then()` das *Promises* (já conhecido por quem fez os cursos de JavaScript aqui na plataforma).

Esse método deve receber a lista de `livros` e, a partir disso, enviá-la para a página de listagem com o método `resp.marko()` que construímos anteriormente. Porém, ao invés de `resultados`, passaremos `livros`, que é o parâmetro que estamos recebendo do método `then()`.

Além disso, também podemos concatenar a chamada do método `catch()`, que é executado quando acontece algum erro no processamento de uma *Promise*. Passaremos então o `erro` e pediremos que ele seja impresso com `console.log(erro)`.

Assim, teremos:

```
app.get('/livros', function(req, resp) {
  const livroDao = new LivroDao(db);
  livroDao.lista()
    .then(livros => resp.marko(
      require('../views/livros/lista/lista.marko'),
      {
        livros: livros
      }
    ))
    .catch(error => console.log(error));
});
```

```

        }
    ))
    .catch(error => console.log(error));
};

});

```

Agora, em `livro-dao.js`, precisaremos alterar o método de listagem, que não mais receberá uma função `callback`. No corpo dele, criaremos uma nova `Promise` com `return new Promise()`.

Com a sintaxe das *arrow functions*, faremos com que essa `Promise` receba uma função de dois parâmetros: `resolve` e `reject`, ou seja, as funções que serão executadas no momento que **resolvemos** ou **rejeitarmos** nossa `Promise`.

Além disso, o corpo da `Promise` também será composto pela operação assíncrona que queremos fazer: o acesso ao banco de dados para fazer a listagem, mas sem a função `callback()`.

No lugar dela, retornaremos um erro com `if (erro) return reject('Não foi possível listar os livros!')`. O `return` é para que o código pare de ser executado caso a operação seja rejeitada.

Caso isso não tenha acontecido, finalizaremos a `Promise` com sucesso, passando os `resultados` (que armazena a listagem de livros) como parâmetro de `resolve()`. Como nossa *arrow function* tem mais de um comando, precisamos definir o corpo dela com chaves (`{}`). Assim, teremos:

```

class LivroDao {

    constructor(db) {
        this._db = db;
    }

    lista() {
        return new Promise((resolve, reject) => {
            this._db.all(
                'SELECT * FROM livros',
                (erro, resultados) => {
                    if (erro) return reject('Não foi possível listar os livros!');

                    return resolve(resultados);
                }
            )
        });
    }

    module.exports = LivroDao;
}

```

Feito isso, podemos rodar novamente nossa aplicação. Na URL <http://localhost:3000/livros> (<http://localhost:3000/livros>), continuaremos recebendo a nossa lista:

### Listagem de livros

ID Título

1 Node na prática

2 JavaScript na prática

Finalizado esse processo, já estamos aptos a desenvolver a página de cadastro de livros, de modo a aumentar a nossa listagem. É isso que aprendemos a seguir!