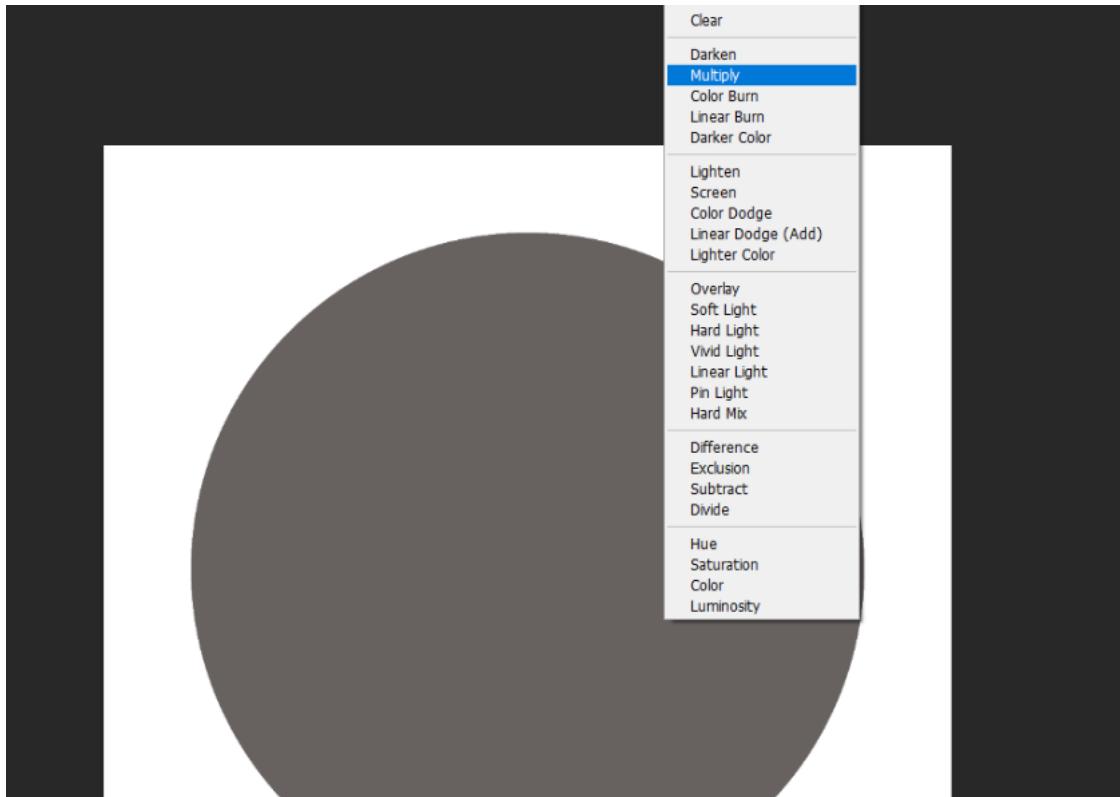


04

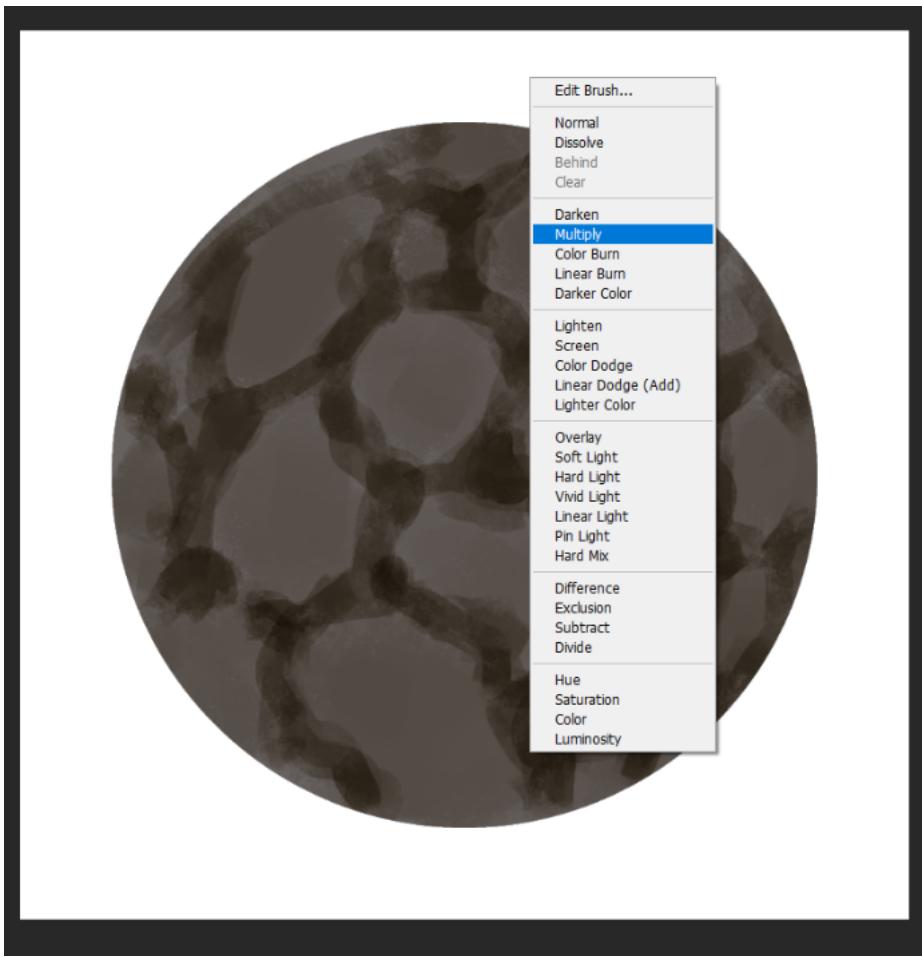
Bola de pedra

Vamos aplicar o conteúdo adquirido na aula pintando uma esfera de pedra. Começaremos fazendo o download do arquivo inicial [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Pedra.psd) (https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Pedra.psd):

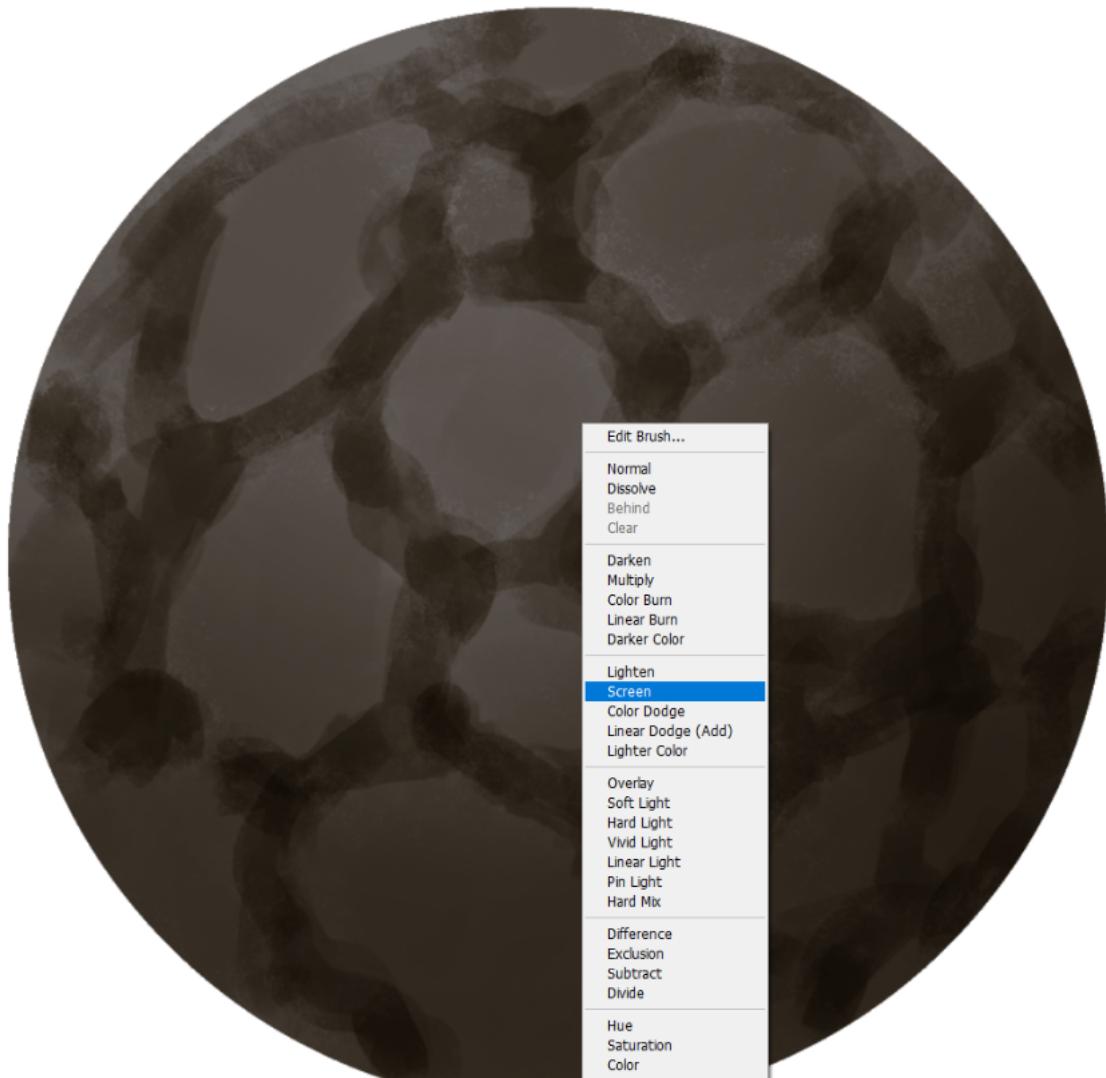
O primeiro passo é abrir o arquivo e mudar o modo do pincel para Multiply.



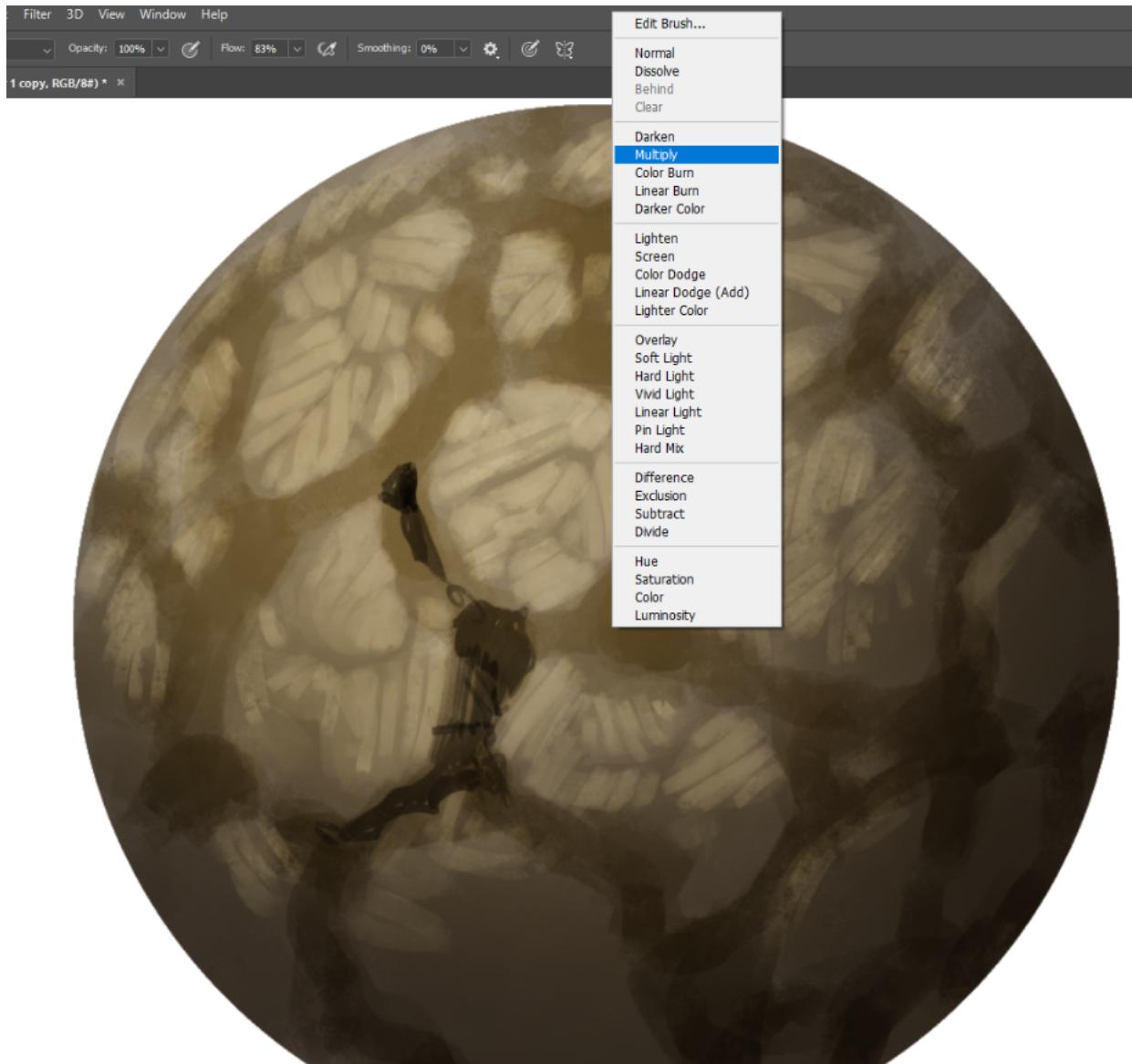
Com o mesmo pincel texturizado da videoaula no modo Multiply nós vamos desenhar algumas linhas entrelaçadas formando a base para as rachaduras da rocha. Como na imagem a seguir.



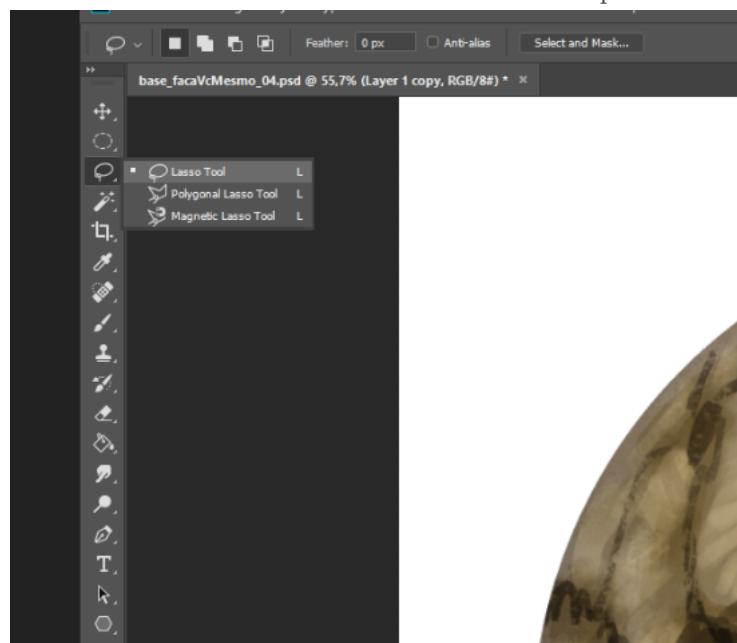
Com um pincel de bordas suaves num tamanho maior e tambem no modo Multiply iremos escuracer a área em sombra da esfera. Em seguida mude o modo do brush para Screen.



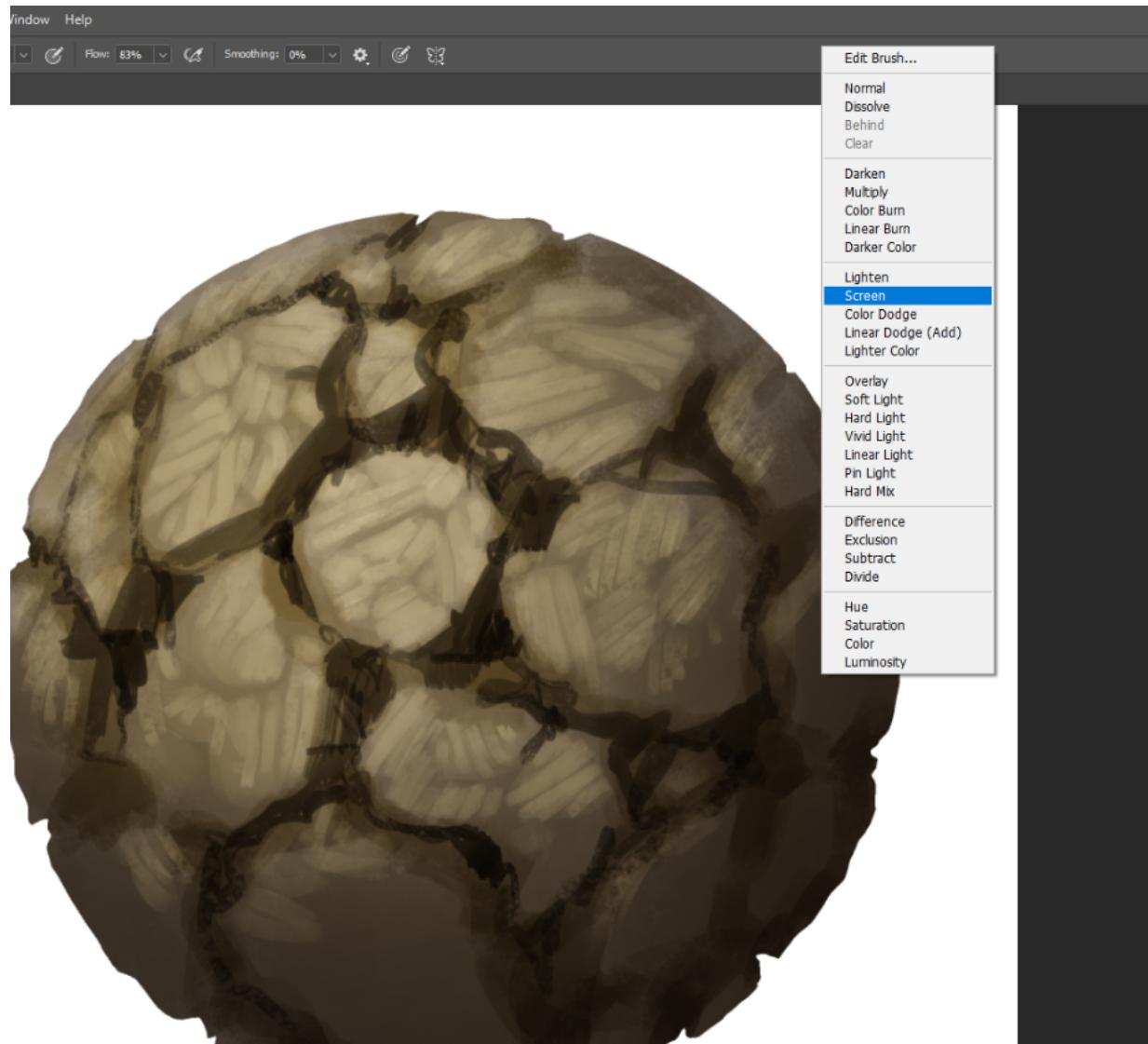
Com o mesmo pincel de bordas suaves iremos pintar com um tom mais quente (amarelado neste caso) a área mais iluminada da esfera. Agora voltando ao brush menor vamos pintar uma textura na área iluminada e no modo multiply nós iremos escurecer as áreas entre as placas de rocha.



Utilizando a ferramenta Lasso Tool nós iremos selecionar as áreas de encontro das placas de rocha nas bordas da esfera.



Delete as áreas selecionadas com a tecla Deletar do teclado e selecione novamente o brush no modo screen.



Agora com um tom azulado pintaremos a contra-luz na borda da sombra da esfera e temos a ilustração finalizada. Você pode baixar ela [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Pedra_Finalizado.psd) (https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/894-painting-assets/05/base_facaVcMesmo_Pedra_Finalizado.psd).

