

 04

Faça o que eu fiz na aula

Sua vez!

Após desenvolver o Pong utilizando o Scratch, vamos desenvolver este jogo utilizando a outra linguagem de programação: Javascript .

Utilizando o editor web do P5, pinte o cenário na cor preta e crie uma bolinha que se movimente e reconheça as bordas da tela, usando a mesma lógica de programação do Scratch.