

## Alterando o produto

Ajuste o código para acessar a tela de formulário ao clicar no menu de alteração. Para isso faça o seguinte:

- Configure um listener no menu para acessar o formulário de produto:
  - Ajuste o grafo de navegação para que, a partir dos detalhes do produto, tenha uma ação que acesse o formulário por meio de um id `String`?
- No formulário, receba o id do produto via argumentos e tente buscar o produto
  - Caso dê certo, preencha os campos de nome e preço de acordo com o produto retornado.
- Ao clicar em **Salvar**, crie um produto com o id recebido via argumento do navigation e envie para o método de salvar do repositório:
  - Dentro do método do repositório, crie um documento na coleção de acordo com o valor do id do produto. Caso seja nulo, crie um documento sem id; caso contrário, crie um documento com o id recebido
- Ao concluir que o produto foi salvo, retorne para a tela de detalhes do produto

Teste o app e confira se a alteração funciona como o esperado.

## Removendo o produto

Configure o listener no menu de remoção, crie um método de remoção no repositório de produto que recebe o id do produto e o remove. Então, chame esse método no fragment a partir do ViewModel.

Ao confirmar a remoção do produto, volte para a lista de produtos.

## Refatorando o código

Por fim, aplique técnicas de refatoração no projeto, confira todas as classes que foram ajustadas durante a implementação do Firestore. Considere as seguintes técnicas:

- Extração de variáveis, constantes, funções ou métodos

Ao finalizar, teste o app e confira se apresenta os comportamentos esperados.