

04

## Recuperando a foto tirada

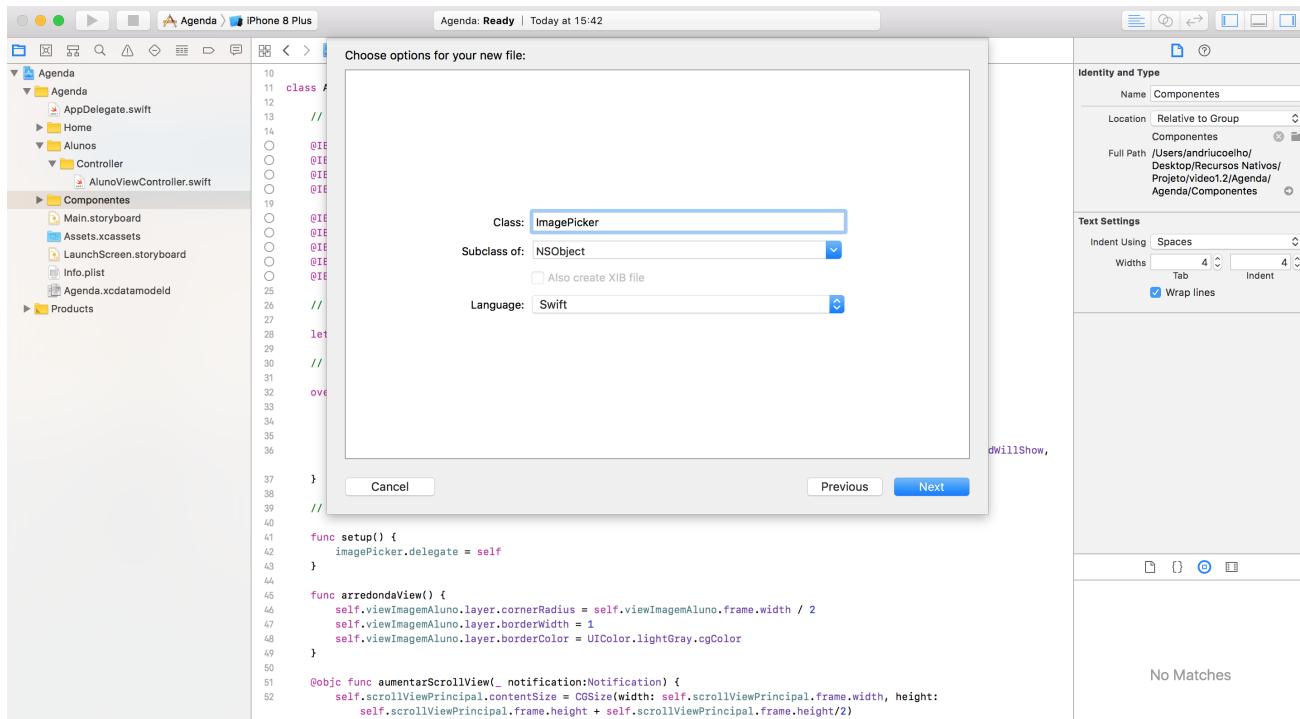
Com a implementação que fizemos, já é possível acessar a câmera:



Agora o que precisamos fazer é utilizar a foto que tiramos, no formulário.

Para conseguir manipular a foto, precisaremos utilizar o protocolo **UIImagePickerControllerDelegate**. Utilizando esse protocolo, temos acesso ao método `didFinishPickingMediaWithInfo`, onde conseguimos recuperar a foto.

Para isso, vamos criar um arquivo que ficará responsável por implementar esses métodos. Vamos chamá-lo de **ImagePicker**:



Agora é a sua vez:

- Implemente o protocolo **UIImagePickerControllerDelegate** e seus métodos, para recuperar a foto tirada com a câmera do iOS.