

 12

O que aprendemos?

Nesta aula:

- O que é herança, que é o terceiro pilar da orientação a objetos;
- Vimos como a herança pode nos auxiliar com duplicação de código;
- Aprendemos que para acessar um membro da classe base, podemos utilizar `parent` ;
- Conhecemos o modificador de acesso `protected` .