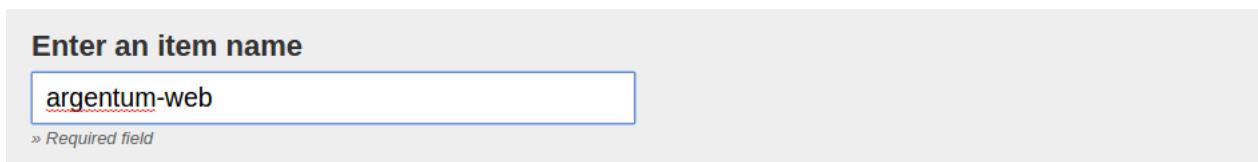


09

Criando um job no Jenkins

Transcrição

Agora vamos adicionar no Jenkins o job responsável por buildar o nosso projeto. Entre no Jenkins e clique em *Novo Job*, dê o nome de *argentum-web*, pois será um job para construir este projeto.



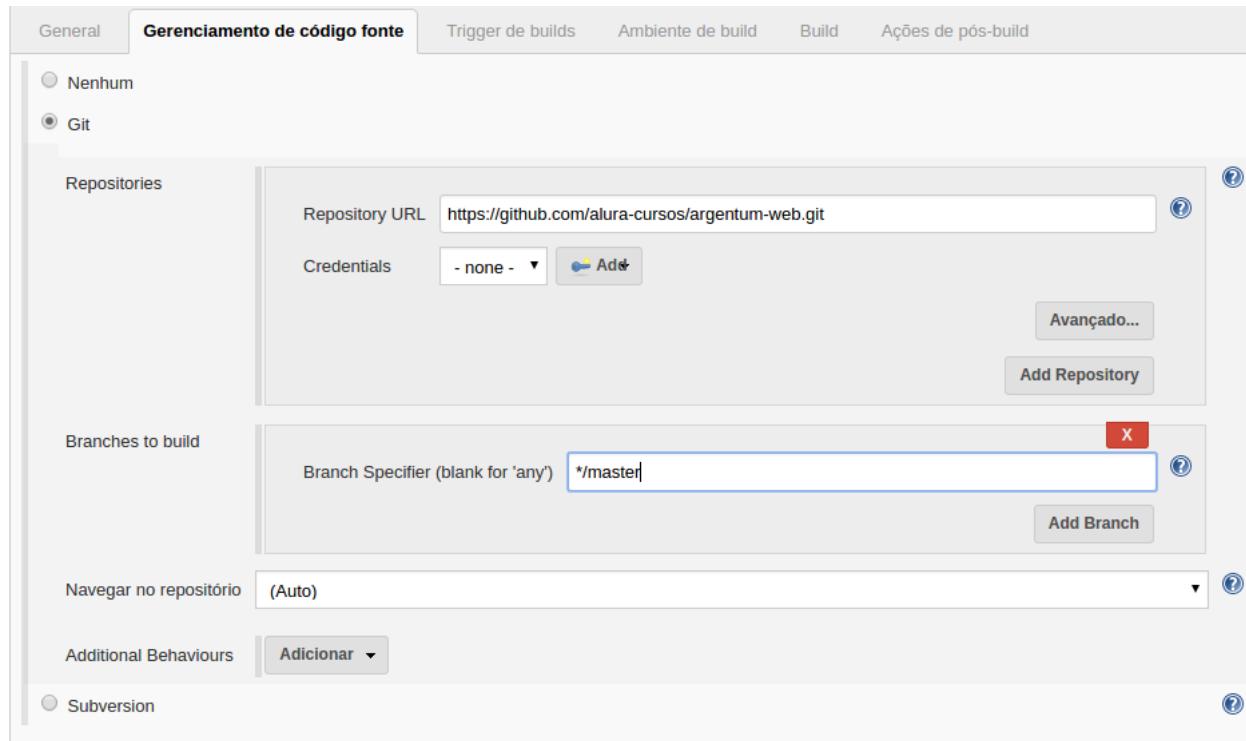
Construir um projeto de software free-style
Esta é a central de funcionalidades do Jenkins. Ele construirá seu projeto, e você pode combinar qualquer SCM com qualquer sistema de builds, e ele até mesmo pode ser usado para outras jobs diferentes de builds de software.

Pipeline
Orquestra long-running activities that can span multiple build slaves. Suitable for building pipelines (formerly known as workflows) and/or organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.

Construir projeto de múltiplas configurações
Apropriado para projetos que necessitam de grande número de diferentes configurações, como teste em múltiplos ambientes, builds para plataformas específicas, etc.

No tipo de projeto, vamos clicar na opção *Construir um projeto de software free-style*.

Lá, o primeiro passo é configurar como o Jenkins irá baixar o código-fonte do repositório Git. Para isto, vamos na aba *Gerenciamento de Código Fonte* e preenchê-la com o endereço do nosso repositório Git. Como queremos utilizar a própria branch *master*, não vamos precisar alterar esta parte.



O nosso próximo passo é configurar o comportamento do Maven, para isto vamos visitar a aba *build* e na opção *Adicionar passo no build* selecione a opção *Chamar alvos Maven de alto nível*. Informe no campo *Goals* os comandos

clean package ,sendo o clean para que ele limpe a pasta /target e faça isto completamente do zero. Já o comando package é para que ele empacote o código no war.

Build

Chamar alvos Maven de alto nível

Goals ▼

X ?

Avançado...

Adicionar passo no build ▾