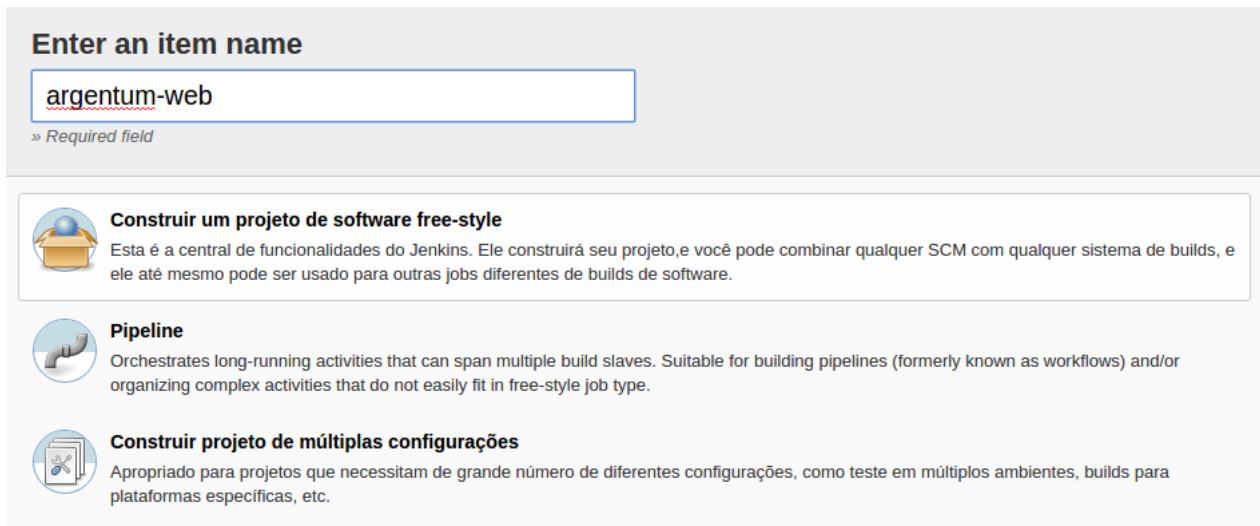


Criando um job no Jenkins

Transcrição

Agora vamos adicionar no Jenkins o job responsável por buildar o nosso projeto. Entre no Jenkins e clique em *Novo Job*, dê o nome de *argentum-web*, pois será um job para construir este projeto.



Enter an item name

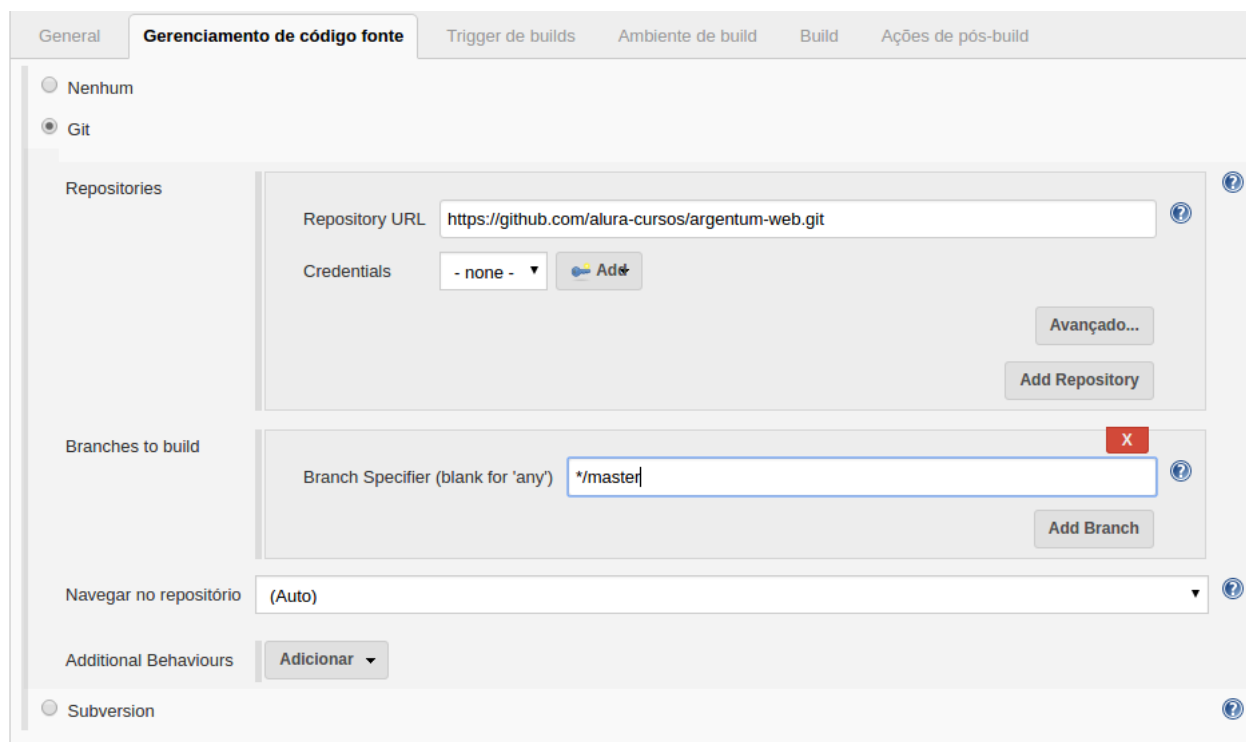
argentum-web

» Required field

- Construir um projeto de software free-style**
Esta é a central de funcionalidades do Jenkins. Ele construirá seu projeto, e você pode combinar qualquer SCM com qualquer sistema de builds, e ele até mesmo pode ser usado para outras jobs diferentes de builds de software.
- Pipeline**
Orchestrates long-running activities that can span multiple build slaves. Suitable for building pipelines (formerly known as workflows) and/or organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.
- Construir projeto de múltiplas configurações**
Apropriado para projetos que necessitam de grande número de diferentes configurações, como teste em múltiplos ambientes, builds para plataformas específicas, etc.

No tipo de projeto, vamos clicar na opção *Construir um projeto de software free-style*.

Lá, o primeiro passo é configurar como o Jenkins irá baixar o código-fonte do repositório Git. Para isto, vamos na aba *Gerenciamento de Código Fonte* e preenchê-la com o endereço do nosso repositório Git. Como queremos utilizar a própria branch *master*, não vamos precisar alterar esta parte.



General **Gerenciamento de código fonte** Trigger de builds Ambiente de build Build Ações de pós-build

☐ Nenhum
☒ Git

Repositories

Repository URL

Credentials

Branches to build

Branch Specifier (blank for 'any')

Navegar no repositório

Additional Behaviours

☐ Subversion

O nosso próximo passo é configurar o comportamento do Maven, para isto vamos visitar a aba *build* e na opção *Adicionar passo no build* selecione a opção *Chamar alvos Maven de alto nível*. Informe no campo *Goals* os comandos

`clean package`, sendo o `clean` para que ele limpe a pasta `/target` e faça isto completamente do zero. Já o comando `package` é para que ele empacote o código no `war`.

Build

Chamar alvos Maven de alto nível

X

?

Goals

▼

Avançado...

Adicionar passo no build ▼