

Implementando UICollectionView

Transcrição

[00:01] Então galera, a gente acabou de implementar a nossa Collection View. Olha só, estou com o simulador aqui aberto, nós tínhamos colocado um background azul só para visualizar se a nossa implementação tinha funcionado, porém agora é hora da gente começar a customizar a célula da nossa Collection, então vamos dar uma olhada.

[00:17] Agora a gente vai começar a seguir realmente um gabarito, então, por exemplo, a gente tem aqui uma collection com uma imagem, uma label, outra label e outra label aqui embaixo. Então, a gente vai começar a inserir esses elementos no storyboard, então vamos lá!

[00:33] Vamos voltar aqui no storyboard e começar a inserir esses elementos dentro da nossa célula da Collection View. Aqui, a gente tem uma célula pequenininha, então vamos deixar com a altura que a gente precisa, uma altura de 160 e uma largura de 135.

[00:50] Vamos copiar exatamente como está aqui no design, então altura 160. A gente vem aqui pra gente ver qual é a altura e largura, a gente pode abrir a régua aqui. Então a altura que é o height, vamos puxar até ele ficar com 160, um pouco mais. Agora a largura 135, então a gente pega esse eixo e arrasta até ficar com 135.

[01:18] Então, agora a gente já pode começar a arrastar os elementos para dentro da nossa célula. A gente tem uma imagem com uma altura de 100 e algumas labels.

[01:26] Então, vamos voltar aqui e procurar por imagem, a gente pode clicar e arrastar para dentro da célula, aí a gente diminui para a largura dela ficar dentro da nossa célula e deixa a altura dela com 100. Ou a gente pode arrastar ou a gente pode vir aqui e mudar para 100 sempre. Agora, a gente pode colocar as labels, então a gente precisa de três labels.

[01:55] Vamos vir aqui no Object Library, procurar por label, vamos clicar e arrastar. Agora, com a tecla Option segurada, a gente pode clicar e arrastar ela para baixo pra gente criar uma cópia da nossa label. Agora a gente já tem três labels dentro da célula.

[02:14] Vamos começar a customizar essas labels. A gente já tem aqui as fontes, olha só. Então, a primeira, a gente pode deixar com Avenir Black, tamanho 12. Então, vamos voltar aqui, selecionar a primeira label e vamos formatar ela, a gente vem na fonte, clica nesse "T". Como a gente vai usar uma fonte customizada, a gente vem aqui em fonte e seleciona "Custom".

[02:40] Então, a gente precisa de uma fonte que é Avenir estilo black, tamanho 12 e a cor 85. A gente vem aqui, diminui o tamanho dela para 12 e a gente vem na cor e altera para RGB 85. A gente vem aqui e escolhe a escala de RGB, então vamos alterar, 85, 85 e 85.

[02:40] Beleza, a gente já tem a primeira fonte, vamos arrastar ela aqui para os cantos da collection, para ela ocupar todo o espaço, e vamos deixar ela também centralizada. Olha só, a gente escolhe essa opção para deixar a nossa fonte centralizada.

[02:41] A próxima fonte é Avenir Medium 11, então a gente vai fazer o mesmo procedimento. A gente vai selecionar a label, vir em fonte, como a gente vai selecionar uma fonte customizada, vamos escolher aqui Custom e vamos escolher a fonte Avenir, estilo Medium, tamanho 12. Vamos conferir? Avenir Medium, tamanho 11 e o RGB 85, então tamanho 11.

[03:59] Como a gente já selecionou a cor com esse RGB com a label acima, ele fica aqui nas recentes, então a gente não precisa digitar de novo, basta a gente escolher a cor que a gente acabou de utilizar e vamos arrastar ela para os cantos aqui da collection. Vamos clicar aqui e arrastar e vamos deixar ela centralizada.

[04:19] Vamos para a próxima label. A próxima é a mesma formatação da de cima, então a gente pode até apagar essa e criar uma cópia. Vamos selecionar a tecla Option aqui do teclado, clicar e arrastar, aí a gente já tem uma cópia com a mesma formatação, então a gente não precisa fazer tudo de novo.

[04:41] Como a gente já formatou, agora a gente já pode criar os outlets dos elementos que a gente colocou na célula. Então, como é que a gente faz isso? A gente pode vir aqui, clicar no primeiro elemento e vamos dividir a tela. Aqui, a gente escolhe o arquivo da célula que vai controlar a nossa collection e a gente já pode começar a criar os outlets.

[05:05] Como é que a gente faz? A gente segura a tecla Ctrl, clica em cima do elemento e arrasta para o arquivo. Então, primeiro vai ser imagem viagem. A próxima label vai ser a label de título, então vamos fazer o mesmo esquema, segurar, arrastar, label título. A próxima, pessoal, a gente vai usar para a quantidade de dias.

[05:29] Então a gente vai selecionar nossa label, segurar a tecla Ctrl e arrastar. Vai ser label quantidade de dias e a última vai ser a label com o preço do nosso pacote de viagem. Vamos vir aqui, selecionar a nossa label, segurar a tecla Ctrl e puxar novamente, label preço. Então, a gente já tem todos os outlets dos nossos elementos.

[06:04] Agora vamos fazer o seguinte, a gente deixou, por enquanto, o background da nossa célula azul, mas foi só para testar. Agora a gente já pode começar a implementar a nossa viagem. Como a gente já fez isso na primeira tela, vamos usar a mesma lista só pra gente fazer um teste.

[06:22] Então, vamos vir aqui no Home e vamos usar a mesma lista que a gente utilizou na primeira parte do curso. Lembra que a gente tem um arquivo down, que a gente fez o download e colocou na pasta raiz do projeto? Esse arquivo tem todas as informações da viagem.

[06:37] Essa segunda tela, a gente vai utilizar para listar os pacotes, mas como ele vai ter basicamente os mesmos atributos, vamos pegar essa lista aqui para fazer um teste. Então, olha só, eu vou copiar aqui essa lista porque é exatamente isso que a gente vai usar, e vou utilizar nesse arquivo. Pronto, eu tenho já a lista de viagens.

[07:00] Aqui, onde está 5, que a gente deixou cinco células fixas, vamos mudar para a quantidade de itens que tem o nosso Array. Então, como é o nome do nosso Array? Lista Viagens. Então, olha só, `self.listaViagens.count`. Agora a gente já tem a nossa collection listando todos os elementos de dentro do nosso Array.

[07:24] No método Cell for Item, a gente já pode apagar essa linha, onde a gente deixa o background da célula azul, porque a gente já não vai mais usar, isso foi só para um teste, então vamos apagar. Vamos utilizar os mesmos caras que a gente utilizou aqui na primeira tela.

[07:40] Lembra que no método Cell for Row da table a gente já setou os nossos outlets? Então vamos fazer o seguinte, vamos copiar esses caras aqui e vamos utilizar dentro da nossa Collection porque a gente tem os mesmos nomes, a única coisa que a gente precisa é criar constante com a viagem que a gente vai utilizar para renderizar na nossa collection.

[08:04] Então, olha só, a gente vai vir aqui let viagem atual e vai falar que ela é a nossa lista viagens no `indexPath.item`. Então a gente consegue recuperar a viagem que a collection está renderizando no momento. Como aqui a gente usou o nome célula pacote, a gente pode copiar e colar, ao invés de cell, célula pacote.

[08:28] Vamos rodar o aplicativo pra gente testar e ver como é que está. Vou vir aqui e vou dar um "run". Então pessoal, olha só, a gente já está conseguindo mostrar algumas viagens, ainda não são pacotes, mas a gente já está listando as

viagens. Repare que a nossa célula, ela tem uma borda, está vendo que é uma borda cinza? A nossa ainda não, ela está toda branca. Então, vamos arrumar isso daqui.

[08:58] Quando a gente está trabalhando com a célula, a gente tem uma propriedade que é a layer. Nessa propriedade, a gente consegue colocar uma borda e uma cor para essa borda, então é isso que a gente vai fazer agora.

[09:08] Então, olha só, a gente vai pegar aqui a célula Pacote.layer.borderWidth, que é a largura, e a gente pode pôr, por exemplo, 0.5. que é uma largura pra gente enxergar a nossa célula. Agora, pessoal, a gente vai colocar uma cor para essa borda que a gente colocou de a 0.5.

[09:28] Então, olha só, a gente vai pegar a célula Pacote.layer.borderColor e vai colocar uma cor, então, UIColor vai ser um RGB. No inicializador, a gente tem a opção de escolher o RGB, então a gente vai utilizar a mesma cor que a gente colocou, por exemplo, na fonte, que é essa 85, 85, 85. Então vamos lá, 85.0 para todos eles, vamos setar essa mesma cor para todos eles, 85.0 e o alpha 1.

[10:06] Agora, a gente precisa deixar a borda um pouquinho arredondada. Repare aqui, olha só. Repare que a nossa collection ela tem uma célula com uma borda um pouco arredondada. Então vamos fazer isso, a gente vai pegar a célula Pacote.layer.cornerRadius e a gente vai pôr um valor, por exemplo, de 5. Antes da gente rodar o aplicativo, vamos converter essa cor para CG color, que é a cor que ele espera no layer. Agora sim, vamos rodar o app e visualizar como é que ele está ficando.

[10:40] Então beleza pessoal, a gente acabou de rodar o aplicativo e já está aparecendo a borda que a gente colocou e a cor. Porém, o arredondamento ainda não está muito legal, ele está meio quadrado. Vamos mudar, aqui, o raio para 8, por exemplo.

[10:55] Outra coisa pessoal, reparem que a nossa collection e as labels e o text field estão bem colados na tela. O ideal seria que ele ficasse com espaço. Repare que aqui a gente tem um espaço entre os elementos e a tela do aplicativo e no nosso, ele está bem colado, olha só, então não está muito bacana. Vamos arrumar isso aí.

[11:15] Vamos voltar aqui no storyboard e vamos alterar uma configuração das constraints. Então, olha só, nesse View Controller, a gente vai selecionar o stack view, que é o cara que a gente utilizou e colocou todos os elementos dentro para empilhar e, nele, a gente tinha colocado constraints para prender os lados do stack view. Então a gente vai mexer nessas constraints.

[11:36] Nessa régua aqui, a gente consegue ver quais são as constraints que tem o nosso stack view. Então, olha só, ela tem uma constraint de trailing, que é a margem direita, ela tem uma constraint de leading, que é a margem esquerda, uma constraint de bottom, que é a parte de baixo, e top que é a de cima. Então, a gente tem que mexer nessas duas aqui, na trailing e na leading.

[11:59] Como é que a gente muda o valor de uma constraint? Eu posso clicar duas vezes em cima da constraint e tem a propriedade aqui constant, que está zero. Então, a gente vai deixar uma margem de, por exemplo, 15, vamos deixar aqui 15.

[12:16] Olha só, repare que agora apareceu aqui uma régua, uma linha, indicando que tem uma borda que foi o valor que a gente colocou de 15. Vamos fazer o mesmo com a constraint de leading, que é a de esquerda. A gente vai selecionar ela, olha só, a gente seleciona a constraint e muda aqui a constante dela para 15. Então, a gente conseguiu colocar uma borda para não ficar colado, assim, com a tela. Vamos rodar de novo o app.

[12:43] Então, olha só pessoal, a gente rodou o aplicativo e agora sim, ele já está ficando bem mais bonito. A gente já deixou a margem dos dois lados, a gente já conseguiu implementar as viagens igual da primeira tela. Agora, falta a

gente continuar a implementação, mudando o background do nosso View Controller porque, repare que ele está branco, e aqui no nosso design, ele está com uma cor cinza.

[13:06] Então, aqui a gente tem o background que a gente precisa deixar ele, olha só, 235, 235 e 240. Então, vamos voltar lá no nosso View Controller, selecionar ele, e vamos selecionar aqui a View. Nesta quarta opção, a gente tem aqui a opção background, então a gente clica em cima dela, vem em Others, aí a gente já está aqui na escala RGB. A gente só coloca os mesmos valores que estão aqui, então, vamos alterar 235, 235 e 240.

[13:41] Então pessoal, a gente precisa agora alterar o background da nossa Collection. Repare que ela ficou com a cor branca e o nosso View Controller está cinza que é a cor que a gente aplicou. Então, vamos deixar o background da nossa collection transparente, assim a gente consegue ver a cor cinza em toda tela.

[14:01] Então como é que a gente faz isso? A gente vai selecionar aqui a nossa collection. Na quarta opção, a gente tem a mesma opção aqui que a gente utilizou, background e está branco, então a gente vem aqui e escolhe a opção Clear Color.

[14:14] Olha só, quando a gente seleciona essa opção, a gente consegue deixar transparente o background de qualquer elemento que a gente trabalha no storyboard. Agora sim, vamos vir aqui e rodar o app novamente.

[14:27] Olha só, a nossa collection já está bem parecida com o design que a gente precisa, que a gente está implementando, só que ainda falta alguns ajustes. Olha só, tem alguns espaçamentos aqui que a nossa tela ainda não está muito legal. Olha aqui, por exemplo, está bem colada essa label com text field e tudo mais. Então, esses ajustes a gente vai fazer daqui a pouquinho.