

≡ 07

## Roteamento e Nodemon

Após acertar o seu código de configuração do Express, Clara partiu para a construção e isolamento das rotas e configuração do Nodemon. Veja os código a seguir:

```
// rotas.js

module.exports = (app) => {
  app.get('/', function(req, resp) {
    console.log('home');
    resp.send(`

      <html>
        <head>
          <meta charset="utf-8">
        </head>
        <body>
          <h1> Casa do Código </h1>
        </body>
      </html>
    `);
  });

  // demais rotas.
};

// custom-express.js
```

```
const express = require('express');
const app = express();

const rotas = require('../app/rotas/rotas');
rotas(app);

module.exports = app;
```

E, por fim, o package.json :

```
{
  "name": "casadocodigo",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Livraria Casa do Código",
  "main": "server.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1",
    "start": "nodemon server.js --ignore *.marko.js"
  },
  "author": "Gabriel Leite",
  "license": "ISC",
```

```
"dependencies": {  
    "express": "4.16.3"  
},  
"devDependencies": {  
    "nodemon": "1.18.4"  
}  
}
```

Sobre o código, podemos afirmar corretamente:



O código está correto e o Nodemon irá funcionar como esperado ao executarmos no terminal, dentro da pasta do nosso projeto, o comando `npm start`.



**Muito bem, aluno! Está correto!** Nossa colega dessa vez acertou em todos os passos! Que satisfação aspira!

**B**

O código não funcionará pois no módulo de rotas deveria ser feito:



```
// rotas.js  
  
module.exports = (app) => {  
    app.get('/', function(req, resp) {  
        console.log('home');  
        resp.send(  
            '  
                <html>  
                    <head>  
                        <meta charset="utf-8">  
                    </head>  
                    <body>  
                        <h1> Casa do Código </h1>  
                    </body>  
                </html>  
            '));  
    });  
  
    // demais rotas.  
};
```

**C**

O correto seria adicionar o Nodemon como dependência do projeto e não apenas uma dependência de desenvolvimento. Portanto, deveria ter sido adicionado na seção `dependencies` e não na `devDependencies` do arquivo `package.json`.



**D**

O código está correto e o Nodemon irá funcionar como esperado ao executarmos no terminal, dentro da pasta do nosso projeto, o comando `node start`.



PRÓXIMA ATIVIDADE

