

 10

Devolvendo a cópia da coleção

Modifique o código para impedir o *casting* de `Collection` para `MutableCollection`.

Para isso, no momento que é retornada a lista mutável, utilize o método de cópia `toList()` para copiar a lista mutável para uma lista imutável.

Após o ajuste, atribua a lista de nomes para uma variável do tipo `MutableCollection<String>` e, então, faça o *casting*. Rode o programa e confira se apresenta uma exception de cast.

Se tudo ocorrer bem, modifique a referência da variável local para `Collection<String>` e confira se o resultado dela é diferente dos nomes que foram salvos no banco de dados.