

 02

Entendendo o código

Você está revisando um projeto do seu amigo e encontrou o código abaixo:

```
Conta c = new Conta();  
c.CAIXA.getCodigo();
```

A classe `Conta` está dentro de um outro *package* e foi importada corretamente.

O que podemos dizer sobre a parte `CAIXA` no código acima? Marque todas as alternativas corretas:

Selezione 3 alternativas

A CAIXA é um atributo da instância.

B CAIXA tem acesso estático.

C CAIXA tem visibilidade <>package private<> .

D CAIXA é uma interface.

E CAIXA é um método.

F CAIXA tem visibilidade publico.

G CAIXA uma referência.