

≡ 08

A simetria no ZBrush

Como vimos tanto no max, quanto no maya, o uso da simetria é uma invenção divina!! Ela nos ajuda e muito, principalmente na fase inicial de blocagem, onde objetivo é fazer as coisas mais rápidas para termos um preview do projeto como num todo.

Sabendo da importância da simetria, qual é a tecla de atalho que ativa e desativa ela?

Selecione uma alternativa

A A tecla de atalho que ativa e desativa a simetria é o **X**

B A tecla de atalho que ativa e desativa a simetria é o **S**

C A tecla de atalho que ativa e desativa a simetria é o **C**