

 06

O gatilho de Jump

No último vídeo aprendemos de fato o gatilho de Jump. Como ele funciona?

Selezione uma alternativa

- A** Quando soltamos um elemento em um certa parte da tela.
- B** Detectando mudanças em um Page Container e mudando as propriedades dos elementos a partir delas.
- C** Fazendo com que os elementos deem um salto quando realizam uma animação.
- D** Fazendo a transição de uma cena para outra do Protopie.