

Sobre o uso a câmera

Assinale as alternativas verdadeiras a respeito do uso da câmera no iOS:

Selecione 2 alternativas

A

Conseguimos testar a funcionalidade da câmera através do simulador do XCode.

B

É através da classe UIImagePickerController que acessamos a câmera, biblioteca e gravação de vídeos do iOS.

C

É preciso pedir permissão do usuário para ter acesso a alguns recursos do device, como por exemplo a câmera. É através do arquivo Info.plist que pedimos a autorização.