

10

## Adicionando botões no dialog

Continuando com a implementação do dialog, precisamos apenas adicionar os botões para permitir que o usuário interaja indicando se quer adicionar a transação ou cancelar a operação.

Vamos começar a implementação com o botão que vai indicar a inserção da transação.

### Adicionando o botão positivo

Para isso, na chamadas de funções do Builder, chame a função `setPositiveButton()`. Como primeiro parâmetro desta função, envie a String `"Adicionar"`, então, como segundo parâmetro é esperado um listener. Por enquanto, envie apenas o valor `null` já que faremos essa implementação mais pra frente.

### Adicionar o botão negativo

Após a chamada da função `setPositiveButton()`, chame a função `setNegativeButton()` para apresentar o botão que vai cancelar a operação.

Essa função recebe os mesmo tipos de parâmetros da função `setPositiveButton()`, portanto, como primeiro parâmetro envie a String `"Cancelar"`, e também, envie o `null` como listener, pois o comportamento esperado é que apenas feche o dialog.

Depois de adicionar as duas funções, execute a App e veja se agora aparece os 2 botões no dialog.