

Exercício / Módulo 22

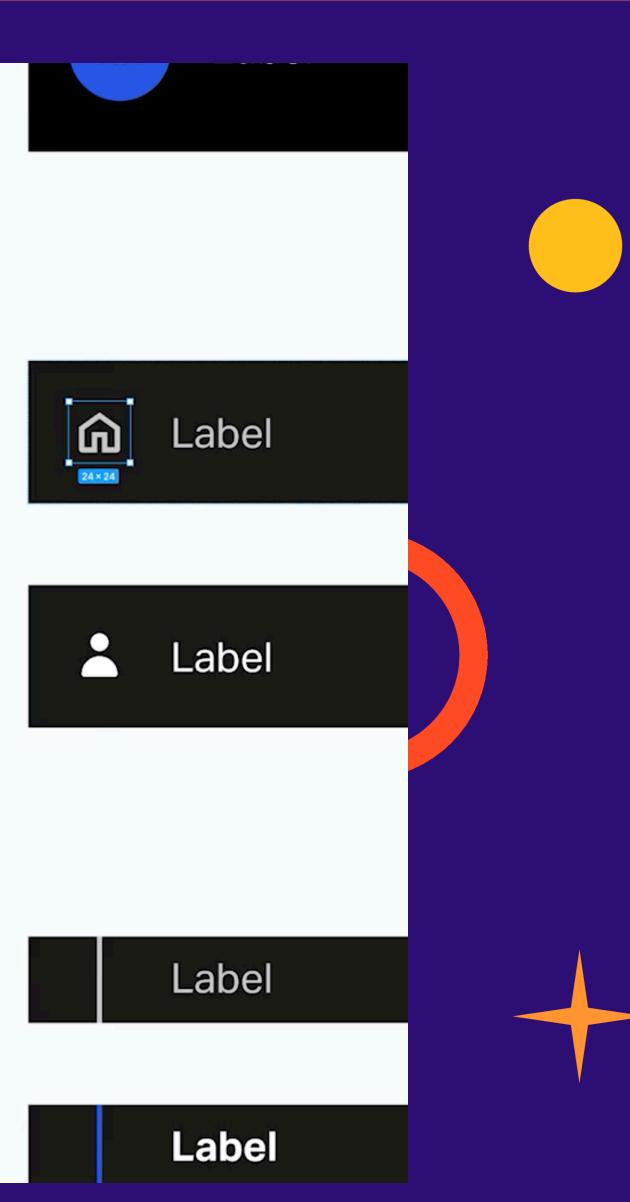
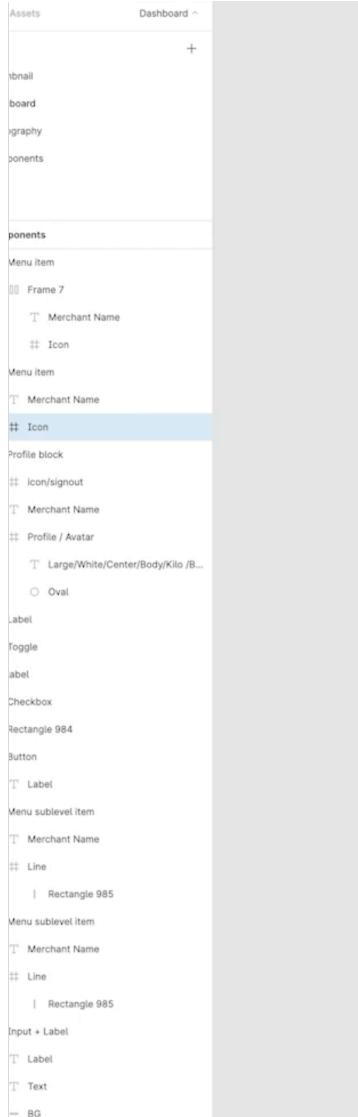
Padrões de interface

Thiago Barcelos



Neste módulo, aprendemos:

- Importância dos padrões de interface
- Padrões Web pela W3C
- Exemplos de padrões de interface
- Componentes web
- Onde buscar referências e aprimorar o vocabulário visual
- Dark patterns
- Atomic design
- Organizar uma biblioteca de componentes



A entrega deste exercício consiste em:



Criar uma biblioteca para os componentes utilizados na interface do seu produto digital (solução principal) e seus desdobramentos para o ambiente web (como na landing page e e-mail).

- Entrega através de uma página no Figma
- Estruturar o arquivo de acordo com a proposta
- Criar pelo menos 1 componente e suas variantes, 1 estilo de cor (ex. Primary color) e 1 estilo de texto (ex.: Paragraph, Title, Heading 1...)

**BOM
EXERCÍCIO!**

