

 08

Editando animações

Para editar o arquivo de animação do avião, utilizamos a janela Animation da Unity. O que podia ser animado pelo sistema da Unity?

Selecione uma alternativa

A O sistema de animação da Unity só pode animar os componentes próprios da Unity. Dessa forma, nossos próprios scripts não podem ser alterados pelo sistema de animação.

B Como a ideia desse sistema é fazer animações, ele só altera a propriedade Sprite do componente sprite renderer. Assim, conseguimos fazer animações da mesma maneira que fazemos no cinema.

C Qualquer propriedade pública, de qualquer componente do nosso objeto, é passível de ser animada.