

 06

Repetição

Transcrição

[00:00] Se você parar para pensar, de novo temos repetição de código. Parece que estamos colocando muito a mão no nosso herói. Estou trabalhando com ele, mas extraíndo os valores para fazer alguma coisa. Calma lá. Ao invés de ficar perguntando, posso mandar o herói fazer alguma coisa. Não pergunto, mando. Então, `heroi.remove_do_mapa`, e `nova_posicao.coloca_no:mapa`. Vou remover o herói do mapa e coloca ele de novo.

[01:16] Para que isso funcione, preciso de um método chamado `remove do mapa`. Ele pega a própria coluna, a própria linha, e coloca vazio. Um herói também tem que ser capaz de se colocar no mapa. Tenho os comportamentos para ser removido, para colocar no mapa, etc. É uma maneira de abordar uma modelagem desse nosso herói como objeto. Dava até para extrair mais ainda, mas para mim está bom o suficiente assim.