

03

Primeiros passos com Node

Transcrição

É hora de darmos os primeiros passos com o **Node**. Para desenvolvermos qualquer aplicação nessa plataforma, é óbvio que precisaremos instalá-la no computador.

Caso ainda não tenha feito isso, consulte o [passo a passo de instalação do Node](#) (<https://cursos.alura.com.br/course/nodejs-fundamentos/task/47651>), com instruções para os principais sistemas operacionais do mercado (Windows, Mac ou Linux).

Em seguida, criaremos uma pasta "casadocodigo" em qualquer diretório do computador. No editor de código da sua preferência (no nosso caso, estamos usando o **Visual Studio Code**), acessaremos essa pasta e criaremos o arquivo `olaMundoNode.js` (um arquivo JavaScript comum). Nele, escreveremos uma das instruções mais conhecidas por quem desenvolve com JavaScript: `console.log()`. Passaremos então a mensagem "Ola Mundo Node!" entre aspas simples.]

```
console.log('Ola Mundo Node!');
```

Queremos executar esse arquivo utilizando a plataforma **Node**, fazendo com que ele rode no nosso *backend*. No **Prompt de Comando**, acessaremos a pasta "casadocodigo" e escreveremos o comando `node` seguido do nome do arquivo a ser executado (`olaMundoNode.js`). Pressionando "Enter" no teclado, a mensagem "Ola Mundo Node!" será exibida na tela.

E o que aprendemos com isso? Bom, é simples: o **Node** conseguirá executar qualquer arquivo JavaScript (com a extensão `.js`). Para essa execução, basta utilizarmos o comando `node`, habilitado a partir do momento em que a plataforma é instalada, e o nome do arquivo.

Agora queremos criar uma aplicação capaz de receber requisições do protocolo HTTP e enviar respostas para o navegador, e é justamente isso que começaremos a seguir. Até lá!