

05

## Reflexões p/aplicação Scrum

### Transcrição

#### Times

Para o Scrum o **time funciona como o motor** e nele desempenham-se papéis, eventos, artefatos e regras para que os objetivos sejam atingidos. Cada componente exerce um papel específico que é essencial para o sucesso do Scrum, por exemplo, existe um número limitado para o tamanho da equipe, existem papéis específicos e regras específicas do Scrum a serem seguidas por todos os integrantes. Se esses componentes não forem respeitados, não é considerada a aplicação do *framework* Scrum.

O Scrum é um *framework* de fácil entendimento, mas de difícil aplicação devido a suas regras específicas. Em geral, ele deve ser adaptado para a realidade específica de cada empresa para que seja colocado em prática de forma funcional.

O *framework* Scrum é aplicável a:

- **Portfólio:** que é a união dos diversos programas e projetos de uma empresa;
- **Programas:** que é o conjunto de projetos que compartilham da mesma fonte de recursos ou objetivos e entregas únicos, geralmente em menor escala (único item contemplado levando em consideração **apenas o Scrum puro**);
- **Produtos, serviços ou resultados:** pode ser aplicado ao desenvolver coisas novas ou para melhorar a produção de itens já existentes;
- **Projetos de qualquer complexidade;**

O Scrum é considerado um *framework* para o desenvolvimento de produtos complexos ou para o gerenciamento de projetos complexos, contudo, pode ser utilizado em projetos de qualquer nível de complexidade, cabe ao responsável tomar a decisão de utilizar o método mais interessante para o seu projeto.

O *framework* também faz parte do campo de gerenciamento ágil de projetos, assim é possível que a organização obtenha respostas rápidas e eficazes na construção dos produtos.