

Introdução

Transcrição

Seja muito bem vindo(a) ao curso **Node.js: Desenvolvendo com JavaScript no *backend*** do nosso instrutor **Gabriel Leite**.

Para que você tenha um ótimo aproveitamento do conteúdo que será apresentado, é importante ter completado os pré-requisitos necessários:

- [JavaScript avançado I: ES6, orientação a objetos e padrões de projetos](https://cursos.alura.com.br/course/javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-1?preRequirementFrom=javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-2)
(<https://cursos.alura.com.br/course/javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-1?preRequirementFrom=javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-2>).
- [JavaScript Avançado II: ES6, orientação a objetos e padrões de projetos](https://cursos.alura.com.br/course/javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-2?preRequirementFrom=nodejs-fundamentos)
(<https://cursos.alura.com.br/course/javascript-es6-orientacao-a-objetos-parte-2?preRequirementFrom=nodejs-fundamentos>).

Agora vamos direto à pergunta central desse curso: **o que é o Node?**

O Node nada mais é do que uma plataforma que possibilita o desenvolvimento de aplicações no *backend* utilizando a linguagem mais conhecida da web: o **JavaScript**, que inicialmente foi criada para rodar somente no navegador.

O objetivo é executarmos uma aplicação em Javascript no backend, fazendo com que ela receba requisições do navegador e devolva respostas, tudo por meio do famoso **Protocolo HTTP**.

A aplicação que construiremos durante esse curso será baseada na nossa já conhecida [Casa do Código](https://www.casadocodigo.com.br/) (<https://www.casadocodigo.com.br/>), e consistirá em uma lista de livros na qual o usuário poderá adicionar, remover, editar, entre outras funcionalidades.

Com isso, estudaremos a fundo quais ferramentas são disponibilizadas pelo **Node**. Vamos começar?