

06

Modelando o aluno

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD \(https://github.com/alura-cursos/android-studio/archive/aula3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-studio/archive/aula3.zip) do projeto completo do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

Antes de podermos persistir os alunos que cadastramos no formulário, precisamos criar algumas classes para evitar repetição de código e facilitar a manipulação dos dados do aluno.

O primeiro passo é criar um novo pacote para separar a classe que criaremos em seguida. Para isso, clique com o botão direito no pacote `br.com.alura.agenda` no lado esquerdo da tela do Android Studio e selecione **New > Package**. Chame o novo pacote de **modelo**.

Agora, clique com o botão direito sobre o pacote `br.com.alura.agenda.modelo` e selecione **New > Java class**. Chame a nova classe de **Aluno**.

Nessa classe, crie atributos para representar os seguintes campos:

- `id` com o tipo `Long`
- `nome, endereço, telefone` e `site` com o tipo `String`
- `nota` com o tipo `Double`

Para finalizar, crie os **getters** e **setters** para a sua classe. Para isso, posicione o cursor do teclado dentro do corpo da classe, utilize o atalho **ALT + INSERT** e selecione **Getter and setter**. Depois, selecione todos os atributos da sua classe e clique em **Ok**.