

04

## Direção do fantasma

Para movimentar o fantasma, foi feito um método que avalia cada direção que o fantasma pode tomar, testando se há colisão com uma parede em alguns dos quadros **ACIMA**, **ABAIXO**, **ESQUERDA** ou **DIREITA**.

Assumindo que o fantasma se encontra na posição demarcada por linha e coluna, qual é o código usado para recuperar o quadro logo **ACIMA** da célula onde o fantasma se encontra?

*Selezione uma alternativa*

**A**

`matriz[linha -1][coluna]`

**B**

`matriz[linha][coluna + 1]`

**C**

`matriz[linha - 1][coluna - 1]`

**D**

`matriz[linha + 1][coluna]`