

Direção do fantasma

Para movimentar o fantasma, foi feito um método que avalia cada direção que o fantasma pode tomar, testando se há colisão com uma parede em alguns dos quadros **ACIMA**, **ABAIXO**, **ESQUERDA** ou **DIREITA**.

Assumindo que o fantasma se encontra na posição demarcada por linha e coluna, qual é o código usado para recuperar o quadro logo **ACIMA** da célula onde o fantasma se encontra?

Selecione uma alternativa

A

```
matriz[linha - 1][coluna]
```

B

```
matriz[linha][coluna + 1]
```

C

```
matriz[linha - 1][coluna - 1]
```

D

```
matriz[linha + 1][coluna]
```