



06

Login de usuários

Crie uma classe chamada `LoginController` na qual o método `Index` exibe um formulário com dois campos, `usuario` e `senha`. Esse formulário deve enviar os dados recebidos para a action `Autentica` do controller criado.

A action `Autentica` deve utilizar o `UsuariosDAO` para verificar se os dados enviados pelo formulário são válidos. Caso eles sejam válidos, coloque o usuário na `Session` com a chave `"usuarioLogado"` e redirecione para a lista de produtos. Caso contrário, redirecione para o formulário de login.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO