

Fazendo seus obstáculos

Para criar algum tipo de desafio no jogo, precisamos criar os obstáculos. Esses obstáculos eram compostos por duas partes, a imagem da parte de baixo e a imagem da parte de cima. Como essas duas imagens deveriam se mover juntas, criamos um objeto vazio que servia de pai para essas duas imagens.

Além disso, fizemos o obstáculo vir na direção do avião, fazendo com que o avião tivesse que passar pelo meio do obstáculo para continuar na tela de jogo. Como os obstáculos devem colidir com o avião, não podemos esquecer de adicionar os colisores nas imagens deles.

Replique esse comportamento dentro do seu projeto e faça com que seu jogador tenha algum desafio durante o jogo.