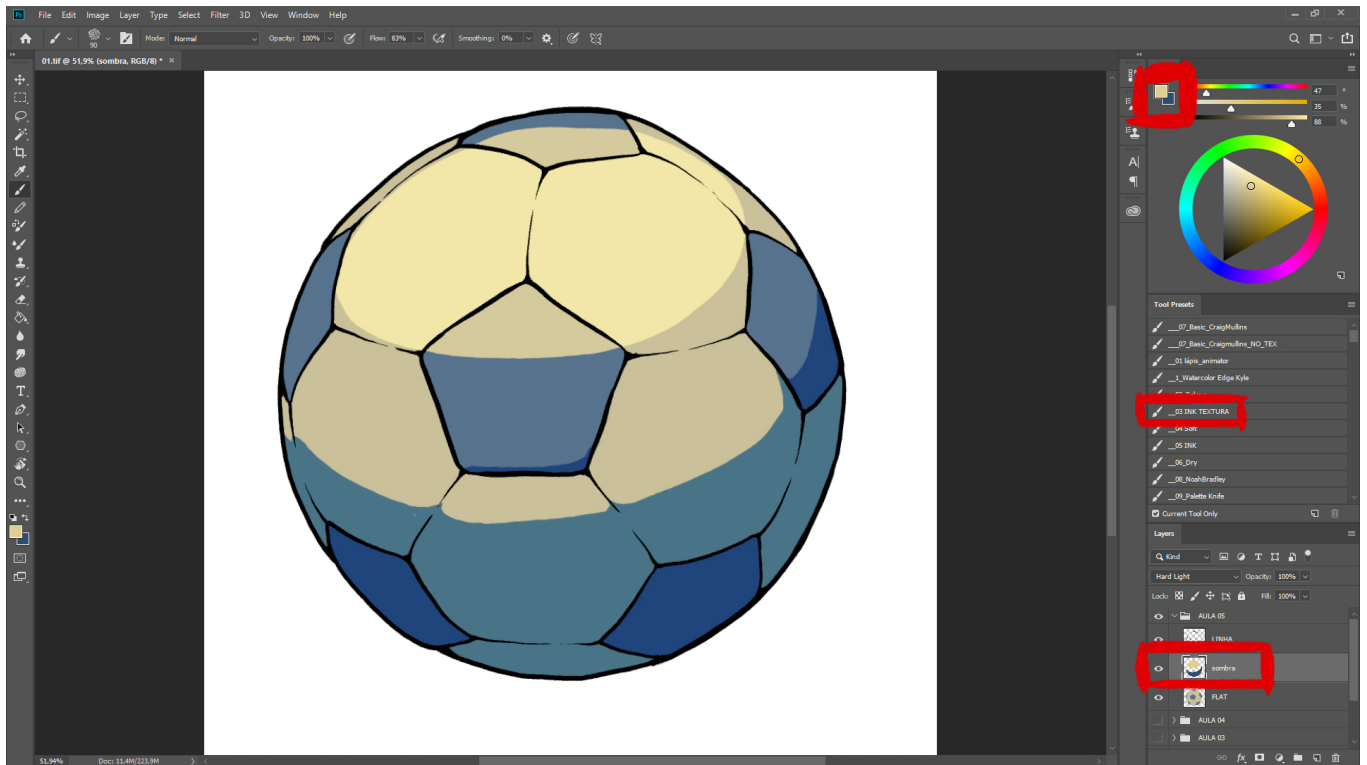


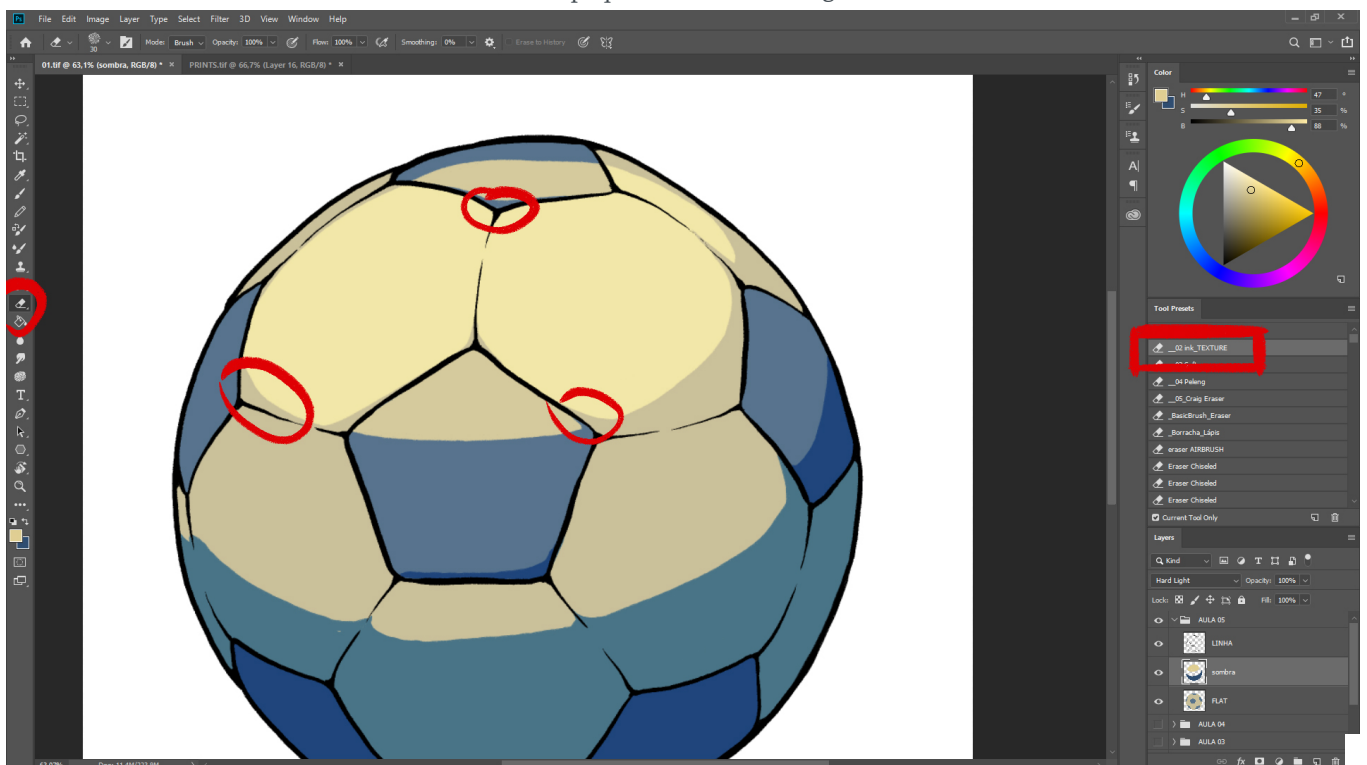
Bola complexa

Vamos agora praticar o que vimos na aula. Iremos pintar uma bola de futebol com brush texturizado. Você pode baixar o arquivo inicial [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1270-colorizacaorainer/01/EXERCICIOS%20INICIAL-fa%C3%A7avcmesmo.tif) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1270-colorizacaorainer/01/EXERCICIOS%20INICIAL-fa%C3%A7avcmesmo.tif>).

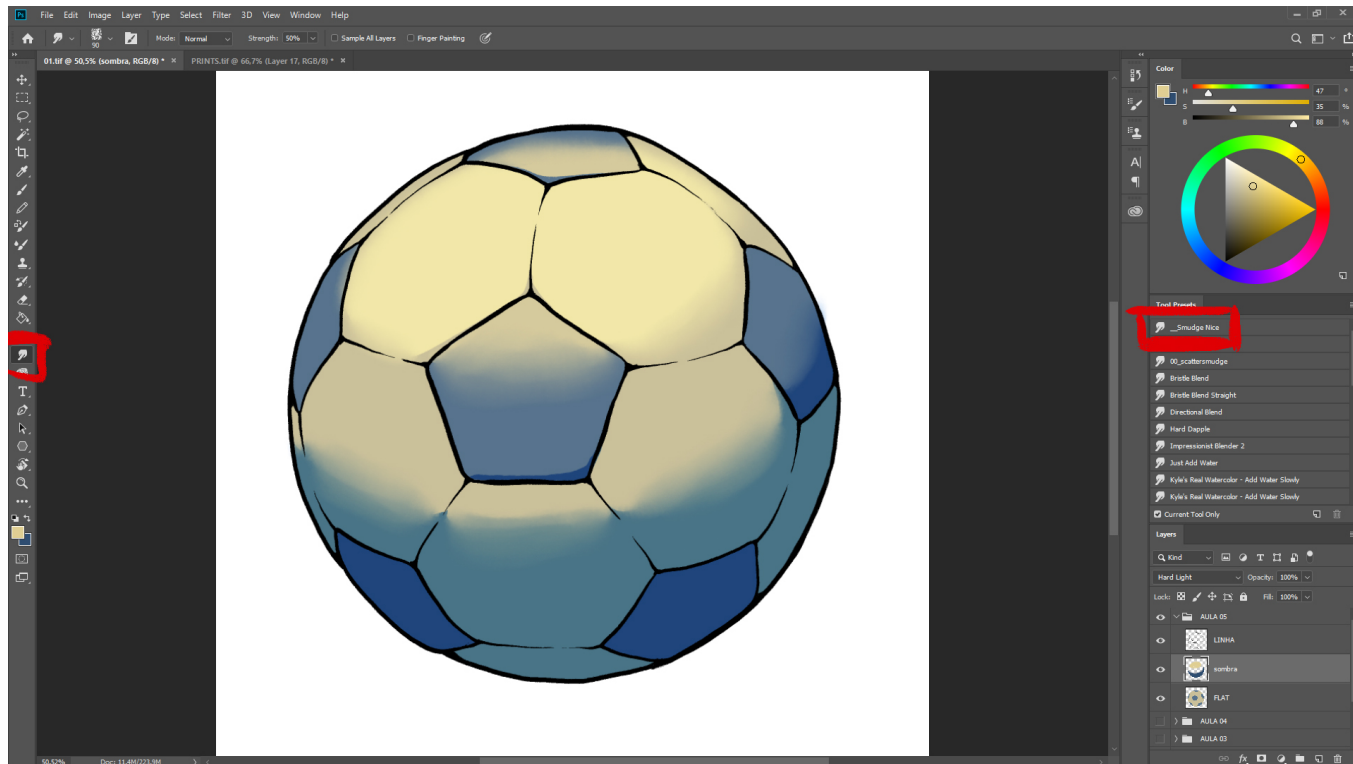
Iremos criar uma camada no modo hardlight entre as camadas LINHA e FLAT, assim como fizemos nos exercicios anteriores. Utilizando o brush "_03 INK TEXTURA" nós vamos pintar a area de sombra de azul e a área de brilho mais intenso com um beje bem claro.



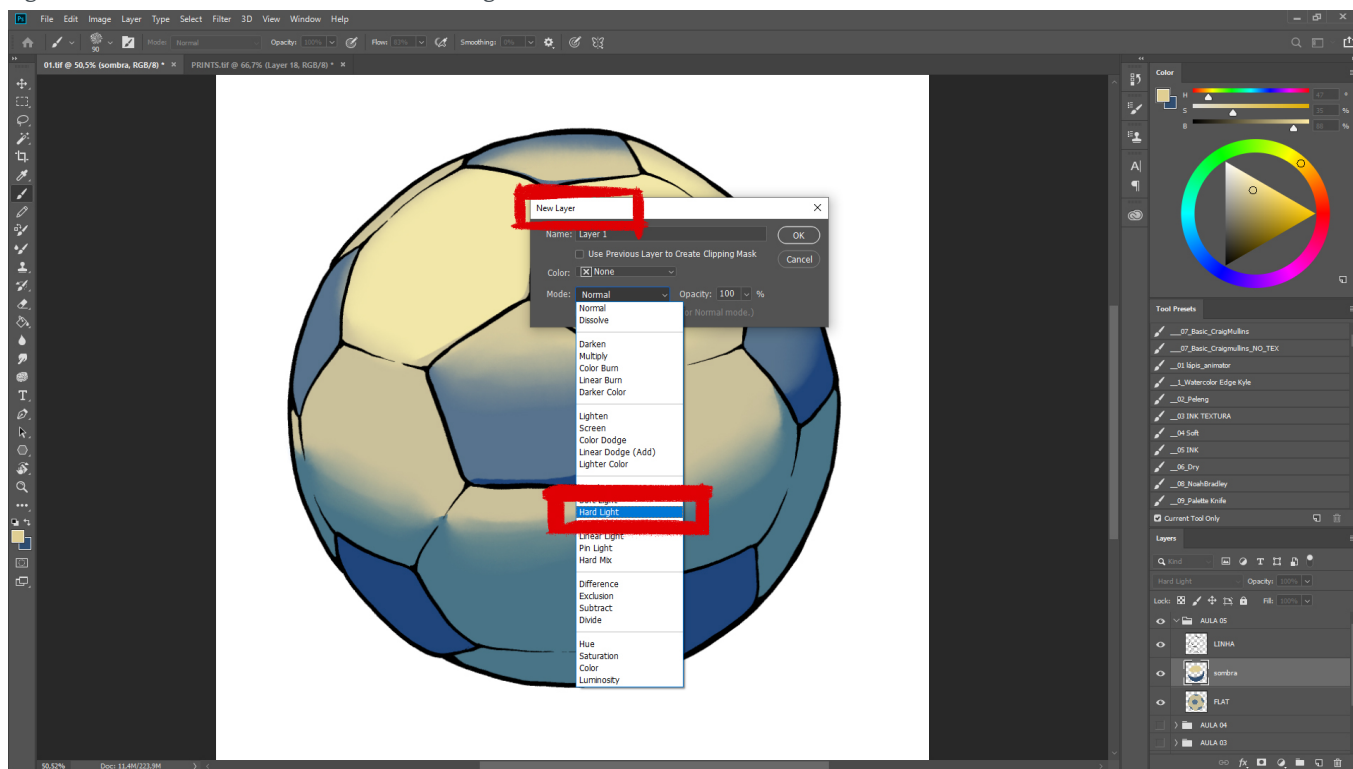
Com a borracha "_02 inkTEXTURE" nós vamos criar pequenos volumes nos gomos da bola.



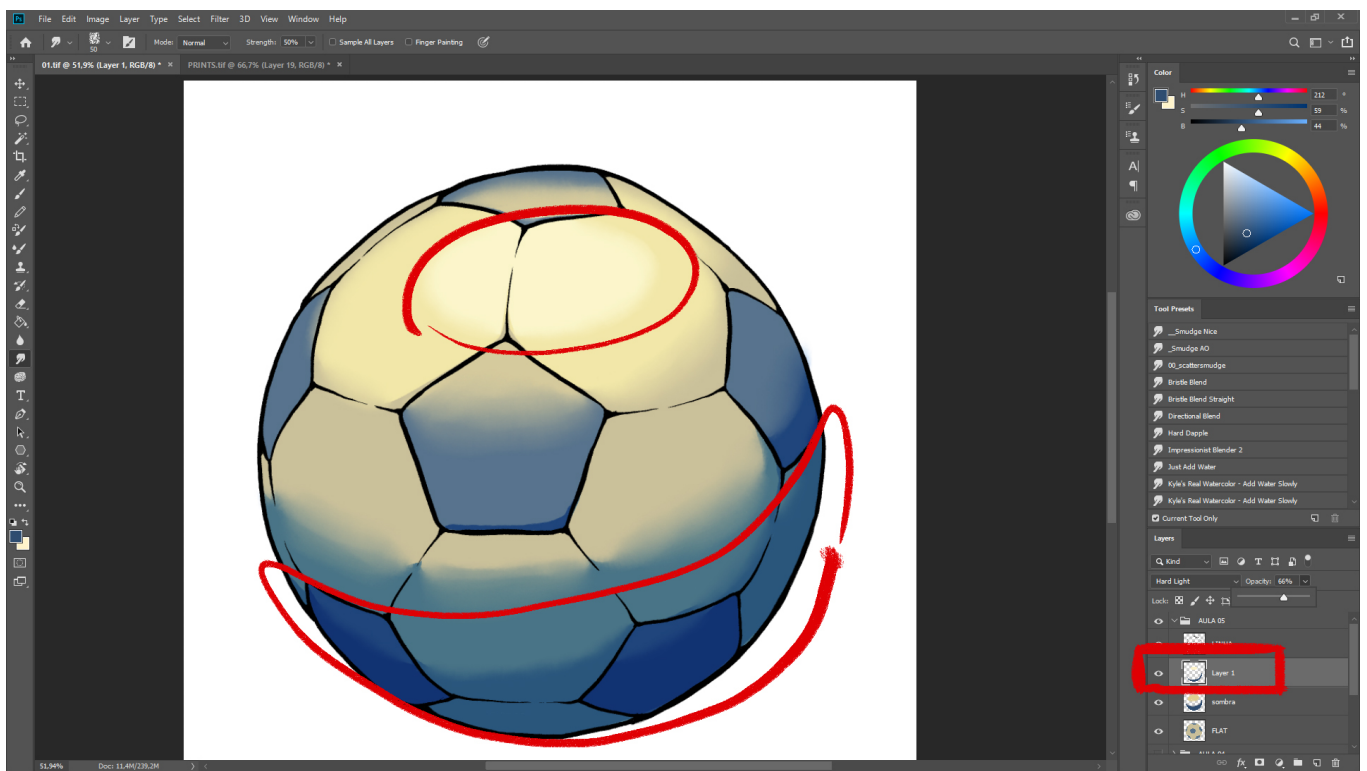
Agora com a ferramenta Smudge tool "___Smudge Nice" vamos diminuir o recorte nas bordas da luz e da sombra.



Agora vamos criar mais uma camada Hardlight.



Nesta nova camada nós vamos pintar novamente a luz e a sombra, porem em uma area menor. tambem vamos desfocar as bordas com o Smudge tool.



Pronto, temos mais uma bola colorizada, desta forma com uma tecnica um pouco mais complexa, utilizando varias ferramentas em equilibrio.

