

 02

Preparando o ambiente

Este curso foi gravado utilizando Node versão 14.10.1, NPM versão 6.14.8, implementação do GraphQL para JavaScript versão 15.3.0 e Apollo Server versão 2.17.0. Para ver as versões utilizadas nas outras dependências, você pode consultar o `package.json` no repositório do curso.

Para começarmos, por favor [baixe o repositório inicial](https://github.com/alura-cursos/1922-graphql/tree/config-inicial) (<https://github.com/alura-cursos/1922-graphql/tree/config-inicial>) e faça a instalação do projeto com o comando `npm install`. Por enquanto, só temos duas dependências para instalar: `json-server` e `nodemon`.

Para começarmos já focando no GraphQL, sem nos preocuparmos com a base de dados, vamos utilizar os dados do json que está na pasta `.api/data`.

Navegue pelo terminal até a pasta raiz do projeto (depois de instalar com `npm install`) e rode o comando: `npx json-server --watch api/data/dados.json`. O `json-server` vai “mocar” esses dados e disponibilizar dois endpoints:

Resources

`http://localhost:3000/users`
`http://localhost:3000/roles`

`/users` e `/roles` foram gerados a partir das propriedades-raiz do json que está na pasta. O `json-server` utiliza a porta 3000 por padrão, então **certifique-se que não tenha nada rodando nessa porta**.

A outra dependência que estamos instalando agora é o Nodemon, que vai ouvir automaticamente as alterações nos arquivos sem precisarmos derrubar e subir nosso servidor local a cada alteração. Mas a API ainda não tem nada (por enquanto!), então vamos em frente.