

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Conhecemos os modificadores de acesso
- Aprendemos a diferença entre struct e class
- Entendemos que devemos encapsular os dados dos nossos objetos e expor apenas o necessário
- Aprendemos que o **Encapsulamento** é outro pilar da programação orientada a objetos
- Vimos sobre métodos de acesso (getters e setters) e discutimos sobre a sua necessidade