

03

Criando a classe Contrato

Crie a classe `Contrato`, como mostrado no vídeo. A classe deve ter data, nome do cliente, e tipo. O tipo deve ser um enum, e pode ser "NOVO", "EM_ANDAMENTO", "ACERTADO", "CONCLUIDO".

Crie também um método `avanca()`, que muda o tipo do contrato, seguindo a regra: se o estado atual é NOVO, então vira EM_ANDAMENTO. Depois, ACERTADO, depois, CONCLUIDO.

Cole o código aqui.

Responda

INserir CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<pre>cole seu codigo aqui</pre> <p>```</p>	