

03

Customizando tela detalhes para iPad

Transcrição

[00:00] Legal, pessoal. Agora que a gente acabou de formatar a tela de Pacotes, a gente pode continuar a implementação do nosso app, modificando o tamanho das fontes para a tela de Detalhes.

[00:11] Então, vamos escolher, por exemplo, um pacote aqui, o "Porto de Galinhas". Cliquei, veio para a tela. Repara que, olha só, o tamanho das Labels, como de costume, está incorreto e, além disso, esses ícones estão descentralizado, estão tortos.

[00:28] A xicrinha aqui, olha o espaço que tem aqui e olha o espaço que tem o ícone do avião até a margem. Então, tem um trabalhinho pra gente fazer. Além disso, o text field está bem colado um no outro, então a gente pode aumentar o espaçamento desses text fields.

[00:46] Então, vamos começar a implementar essa nova formatação. De volta ao storyboard, a gente vai selecionar, então, aqui o View Controller de Detalhe e vamos começar pelo tamanho dos elementos de cima, como, por exemplo, a imagem.

[01:00] Então, aqui no gabarito, a gente tem uma altura de 300, então vamos continuar aplicando essa altura. Como é que eu faço? Eu selecionei a imagem, abro aqui o menu direito e aqui a gente pode selecionar a Constraint de altura.

[01:14] Então, selecionando essa Constraint, a gente vai adicionar uma variação para esse tamanho. Como é que a gente faz isso mesmo? Clicando aqui no maiszinho. Então a gente vai clicar e adicionar uma nova customização. Cliquei, adicionei a variação e agora a gente pode colocar o valor de 250.

[01:33] Já conseguimos deixar a imagem maior. Vamos, agora, para a próxima Label. Então a Label é "Amazonas" aqui no caso, que é do título, o tamanho dela 45. Vamos voltar aqui, selecionar a nossa Label, vim no quarto ícone e adicionar um novo tamanho para essa fonte.

[01:52] A gente seleciona o "Size" aqui, e vamos digitar 45. Apertei o "Enter", já está com o tamanho bem maior.

[02:00] Vamos continuar com as próximas. Essas duas Labels, ela tem a formatação de 45. Então, vamos lá, vamos selecionar essa, adicionar, vamos mudar aqui para 45. Legal, vamos fazer o mesmo com a de baixo, cliquei, adicionei uma variação, alterei o tamanho da fonte para 45.

[02:23] Vamos ver as próximas. A próxima tem o tamanho aqui de 23. Então vamos vir aqui, selecionar a nossa Label, adicionar uma variação, adicionar aqui uma variação e mudar para 23.

[02:41] Agora falta as Labels aqui da lateral direita. Vamos dar uma olhada? A primeira tem o tamanho 27, então vamos lá. Vamos alterar aqui para 27, selecionei, adicionei uma variação e alterei aqui para 27.

[02:57] A Label com preço, ela também tem um tamanho específico. O tamanho dela é 37, então vamos alterar para 37. Vamos voltar aqui, selecionei, vamos aumentar o tamanho da fonte. Então, a gente precisa adicionar uma customização 37.

[03:19] Lembrando que, se a gente não adicionar uma customização, pessoal, o tamanho que a gente colocar vai influenciar também para o iPhone e não é isso que a gente quer. A gente quer colocar um tamanho específico para iPad, que é o tamanho Regular x Regular, e deixar como já estava para o iPhone.

[03:34] Então, vamos continuar aqui. A Label aqui de baixo, pessoal, ela tem o tamanho 27. Então é o mesmo esquema, vamos selecionar, vir no maiszinho, adicionar e alterar aqui para 27.

[03:46] Vamos para a próxima Label. A próxima tem o tamanho de 23. Mesmo esquema, selecionei, adicionei aqui a variação e mudei tamanho para 23. Já está um pouquinho maior. Na verdade, eu mudei do cartão de crédito, também não tem problema, porque ela é tamanho 23.

[04:09] Vamos alterar agora os ícones, selecionei Label, vim em adicionar e vou mudar aqui para 23. Agora, a gente tem que centralizar esses ícones. Como eu disse no começo, olha só o espaço que tem aqui, está bem maior do que o espaço que tem na margem esquerda. E os ícones também não estão bem centralizados.

[04:31] Para fazer isso, pessoal, vamos voltar aqui na visualização do iPhone 6, pode ser? Porque ele fica em um tamanho legal e a gente começa a alterar. Aqui, quando o storyboard some com os nossos ícones, a gente pode recarregar ele. Vamos clicar aqui no View Controller e clicar no storyboard de novo, aí ele recarrega e fica legal.

[04:49] Então, a gente vai centralizar o ícone. Como é que a gente faz? A gente vai selecionar aqui o ícone e vai adicionar uma Constraint para centralizar. Como é que a gente faz? A gente vai abrir esse popover e vai clicar nesse "Horizontal in Container". Cliquei aqui, eu vou precisar setar uma Constraint também da margem Y.

[05:12] Vou clicar aqui, ele vai reclamar, eu vou precisar prender ele acima. Cliquei nessa Constraint de Top, dei um adicionar, agora eu só vou setar a largura e altura. Vamos dar um "Update frames", clico aqui no warning, "Update frames", beleza.

[05:30] Agora, o que a gente precisa fazer é centralizar a nossa Label. Estou com a setinha aqui do teclado e ele mostra quando é que está centralizado. Agora eu vou aplicar as Constraints nessa Label.

[05:45] Legal, feito isso, a gente já centralizou o primeiro ícone. Agora falta fazer a mesma coisa para os outros dois. Vou selecionar e vou centralizar ele. Centralizei, vou precisar colocar a margem de Top, uma largura e uma altura, e vou adicionar uma Constraint.

[06:04] Agora eu vou atualizar aqui o frame, vou centralizar a Label e vou prender ele aos cantos. Vou prender ele à esquerda, à direita, em cima e embaixo. Clico em adicionar e dou um "Update frames" aqui na nossa Label.

[06:21] A mesma coisa com o último ícone. Vou clicar aqui no ícone da xicrinha de café, vou centralizar ele, dar um adicionar. Agora, o que eu preciso fazer? A mesma coisa. Setar uma Constraint em cima e colocar uma largura e uma altura. Fiz isso, vamos dar novamente um Update aqui.

[06:43] Agora eu vou centralizar aqui a nossa Label e vou prender ela em todos os cantos. Feito isso, pessoal, a gente já conseguiu centralizar as Labels. Essa Constraint ele prendeu em relação a cima, vamos refazer ela.

[06:59] Vamos selecionar aqui, vamos deixar ela do jeito que estava, na mesma altura, vamos pôr de novo essa Constraint. Eu vou clicar e arrastar para cima, vertical, e vou prender ela aos lados. Vou pôr aqui 0, também, vou adicionar e vou dar um "Update frames".

[07:22] Agora a gente já pode testar a nossa implementação. Vamos voltar no iPad para ver se ele está okay? Clico aqui e legal, agora sim todos estão centralizados. Antes não estava, a gente estava com uma margem grande entre um item e outro.

[07:39] Agora a gente pode adicionar as restrições, as customizações nessas Constraints. Aqui a gente tem uma Constraint de largura e altura. Então, a gente vai colocar uma Constraint para deixar o ícone um pouquinho maior. Repara que aqui a gente tem uma informação que ele precisa ser 50 por 50.

[07:59] Então é isso que a gente vai fazer agora. Vamos vir aqui no Xcode, em Constant. Vamos fazer de novo, vou selecionar o ícone, selecionar a Constraint, vou dar um Adicionar e vou alterar aqui para 50.

[08:13] E vou fazer a mesma coisa com a Constraint de largura. Vou adicionar uma customização e vou mudar para 50. Agora, repara que a Label aqui está ficando, quase que não dá para visualizar ela. Como é que a gente pode resolver isso, pessoal?

[08:32] A gente pode aumentar espaçamento aqui do Stack View. Está vendo aqui? Vamos adicionar aqui, também, uma customização. Vou vir aqui e vou mudar para, por exemplo, 130. Legal, agora ele ficou com um espaçamento melhor.

[08:45] Vamos continuar, então, aplicando as Constraints de largura e altura nos ícones. Clico aqui, adicionar variação, mudo para 50. Mesma coisa com a Constraint aqui de largura, adiciono uma variação, mudo para 50. E a xicrinha de café, também. Vamos fazer já todos os ícones.

[09:07] Adiciono aqui uma variação, 50, adiciono outra variação, 50. Agora é só a gente alterar o tamanho das fontes. Vamos dar uma olhada? Então, olha só, a fonte aqui tem o tamanho 20. Vamos voltar aqui, olha só, aqui a fonte tem o tamanho 20.

[09:29] Então, essa fonte a gente vai aplicar lá. Seleciono a fonte, mesmo esquema, pessoal. Venho aqui, adiciono uma variação e mudo o Size dela para 20.

[09:38] Mesma coisa com o hotel, adiciono aqui uma variação e mudo aqui para 20. E café da manhã, também. Seleciono, adiciono a variação e mando para 20.

[09:53] Agora, pessoal, o que a gente precisa fazer é aumentar o tamanho da fonte no campo do text field. Vamos dar uma olhada aqui no design. Olha só, aqui a gente tem font size: 20, como é que a gente faz para alterar? Seleciona o text field, aqui é o mesmo esquema. Adiciona uma variação e muda para 20.

[10:13] A mesma coisa com os outros campos. Vamos adicionar novamente essa variação. Quando o usuário digitar algum dado nesse text field, ele vai ficar maior. Como a gente está trabalhando iPad, a gente tem que aproveitar mais esse espaçamento, então a gente está aumentando o tamanho da fonte aqui nos text fields.

[10:35] Não pode esquecer de adicionar variação, pessoal, senão a gente altera, também, do iPhone. Com isso já ficou maior o campo de texto.

[10:46] Agora, o que que a gente precisa fazer, pessoal? Para finalizar, vamos mexer no botão. Olha só, o botão tem uma altura de 50 e o tamanho da fonte é 23. Então, vamos lá. Seleciono o botão, vamos adicionar uma Constraint de altura de 50 e o tamanho da fonte a gente vai mexer e vai deixar 23.

[11:07] Adiciono aqui uma variação novamente e altera para 23. Feito isso, a gente pode aumentar aqui um pouquinho o espaçamento entre os text fields, que está um pouquinho grudado. Então, a gente vai selecionar o Stack View que tem aqui os campos de texto e vai aumentar esse espaçamento.

[11:26] Então, selecionei esse Stack View e vou aumentar espaçamento. Vou adicionar uma variação para o espaçamento, porque a gente vai querer deixar como estava o iPhone. Clico aqui, vamos pôr, por exemplo, 10.

[11:27] Agora, vamos adicionar uma variação para essa Constraint de altura, para deixar uma margeninha maior entre a Label, ela está bem grudadinha com o Stack View de cima. Então, vou selecionar aqui, adicionar uma variação e mudar aqui para, por exemplo, 50. Mudei aqui para 50, legal, ficou com o espaçamento melhor.

[12:02] Vamos rodar o app, pessoal, para ver se já está tudo okay? Então, vamos gerar um build. Para testar, vamos clicar aqui no "Pacotes" e vamos selecionar qualquer pacote. Por exemplo, "Porto de Galinhas".

[12:13] Cliquei, olha que bacana, pessoal, agora as nossas Labels daqui já está bem maior, então o usuário já consegue visualizar melhor a compra que ele está fazendo, então já está bem mais bacana. A seguir, a gente vai continuar a implementação da nossa última tela. Então, até já.