

06

Desenho do fantasma

O desenho do fantasma foi feito utilizando-se de formas geométricas, ou seja, cada elemento corresponde a uma forma. Por exemplo, cada olho do fantasma corresponde a um círculo. As formas geométricas são desenhadas com base nos métodos do módulo `draw` do Pygame. São eles: `circle()`, `line()`, `polygon()`, `rect()` e `ellipse()`.

Qual comando foi usado para criar a forma geométrica do corpo do fantasma?

Selezione uma alternativa

A `pygame.draw.rect()`

B `pygame.draw.line()`

C `pygame.draw.polygon()`

D `pygame.draw.circle()`