

 08

Criando o método write do FileSaver

Já estamos fazendo uso do `FileSaver`, agora podemos criar o método `write` que terá a responsabilidade de escrever o arquivo no disco.

O método `write` tem a seguinte assinatura:

```
public String write(Part arquivo, String path) { ... }
```

Para o caminho absoluto, crie uma "*constante*" chamada `SERVER_PATH` que terá o caminho do sistema de arquivos, onde você deseja salvar.

Dentro do método `write`, pegue o arquivo e utilize o método `write` do objeto `arquivo` para salvar o arquivo no disco, utilizando o `SERVER_PATH` concatenado ao caminho relativo que você recebeu por parâmetros e ao `submittedFileName` do objeto `arquivo`. Também coloque um `try / catch` para pegar a `IOException`, não permitindo que ela quebre o encapsulamento do `FileSaver`.

Lembre-se de retornar o caminho relativo, que será o `path` recebido concatenado ao `submittedFileName` do `arquivo`.