

 06

Gerenciador de entidades

Para gerenciar as nossas entidades, que são objetos que terão uma representação no banco de dados, nós criamos um gerenciador de entidades, o famoso `EntityManager`, do Doctrine.

Para criá-lo utilizamos seu método `EntityManager::create` passando dois parâmetros.

Quais foram esses dois parâmetros?

Selecionar uma alternativa

- A** O nome do nosso projeto e o nome do banco de dados
- B** As configurações para o mapeamento de entidades e um objeto do tipo `\PDO`
- C** Os dados de conexão com o banco e as configurações para o mapeamento de entidades