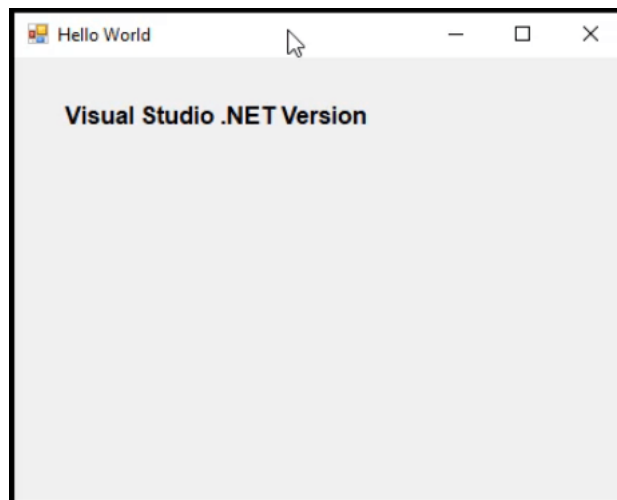


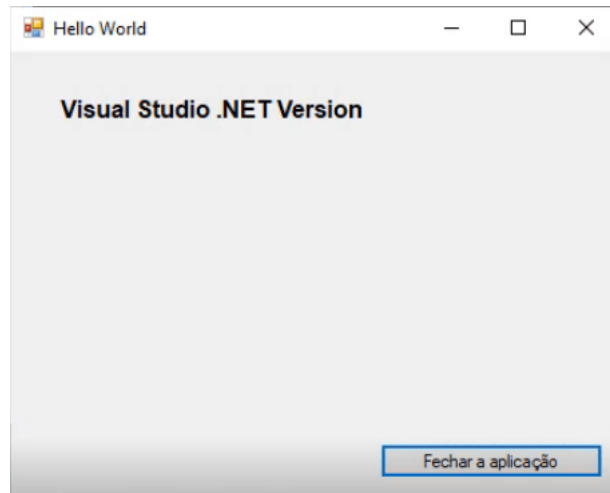
Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Na **Caixa de Ferramentas** do **Visual Studio**, arraste um componente **Label** para o formulário **HelloWorld**.
- 2) Modifique o valor da propriedade **Name**, do **Label**, para **Lbl_Titulo**.
- 3) No componente **Form**, mude o valor da propriedade **Name** para **Frm_HelloWorld**.
- 4) Renomeie o formulário para **Frm_HelloWorld.cs**.
- 5) Voltando ao componente **Lbl_Titulo**, mude o valor da propriedade **Text** para **Visual Studio .NET Version**.
- 6) Mude a posição do componente **Lbl_Titulo**, modificando o valor da propriedade **Location** e para **30; 30**.
- 7) Altere o valor da propriedade **Font**, de **Lbl_Titulo**, para **Arial; 12pt; style=Bold**.
- 8) No formulário **Frm_HelloWorld**, ajuste a propriedade **Size** para **428; 339**.
- 9) Salve e execute o projeto. Você terá:



- 10) Da **Caixa de Ferramentas**, arraste o componente **Button** para dentro do formulário **Frm_HelloWorld**.
- 11) Altere o valor da propriedade **Name**, do componente **Button**, para **Btn_Sair**.
- 12) Altere o valor da propriedade **Text**, de **Btn_Sair**, para **Fechar a aplicação**.
- 13) Ajuste o tamanho do botão para que o texto todo seja apresentado. Um tamanho sugerido seria mudar o valor da propriedade **Size** para **150; 23**.
- 14) Ajuste a posição do botão, mudando o valor da propriedade **Location** para **250; 265**.
- 15) Salve e execute a aplicação. Você terá:



16) Clique no botão. Depois, na caixa **Propriedades**, clique no botão **Eventos**:



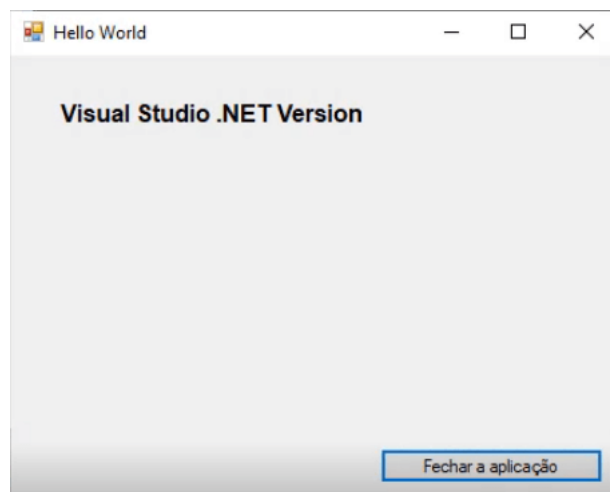
17) Na área ao lado do evento **Click**, efetue um duplo clique sobre ela:



18) Você irá acessar o código do evento **Click**, do botão **Btn_Sair**. Digite o seguinte código:

```
private void Btn_Sair_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}
```

19) Salve e execute a aplicação. Você terá:



20) Ao clicar no botão, a aplicação é encerrada.

21) Inclua mais um botão no formulário, com as seguintes propriedades:

- **Name:** Btn_ModificaLabel
- **Location:** 34; 68

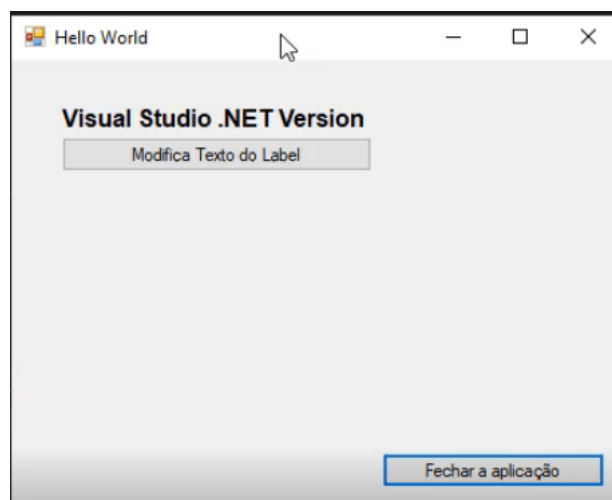
- **Size:** 209; 23
- **Text:** Modifica Texto do Label

22) Na área de **Designer** do formulário, efetue um duplo clique sobre o botão. Automaticamente você será direcionado para a programação das ações do evento **Click**.

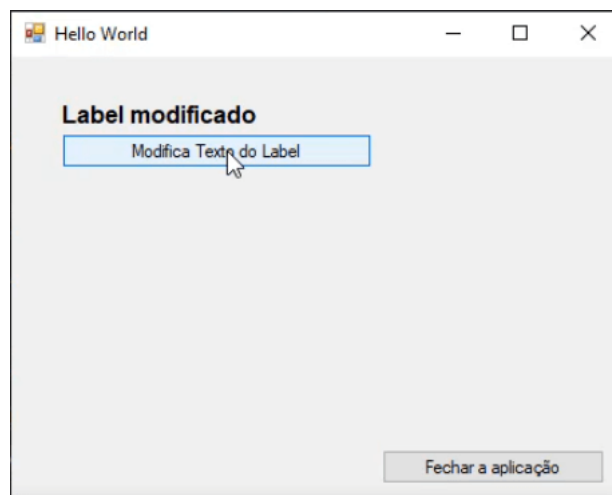
23) Digite o código abaixo:

```
private void Btn_ModificaLabel_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Lbl_Titulo.Text = "Label Modificado";
}
```

24) Salve e execute a aplicação. Você terá:



25) Ao clicar no botão, o *Label* é modificado:



26) Volte ao projeto e arraste um componente **TextBox** para o formulário **Frm_HelloWorld**.

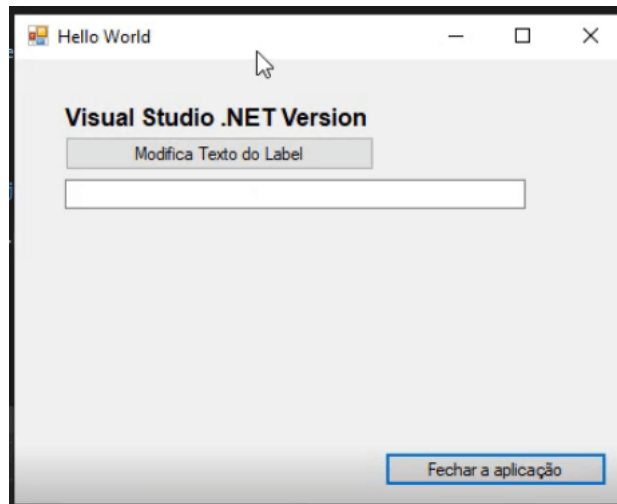
27) Inclua as seguintes propriedades:

- **Name:** Txt_ConteudoLabel
- **Location:** 34; 81
- **Size:** 311; 20

28) Volte ao evento **Click** do botão **Btn_ModificaLabel**. Altere o código para:

```
private void Btn_ModificaLabel_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Lbl_Titulo.Text = Txt_ConteudoLabel.Text;
}
```

29) Salve e execute a aplicação:



30) Digite algum conteúdo em **Txt_ConteudoLabel** e depois clique no botão **Btn_ModificaLabel**:

