

Faça o que eu fiz na aula

Criar um arquivo com o nome Album.php e nele, adicionar a classe Album com a propriedade nome:

```
class Album {  
    private $nome;  
}
```

Na classe Album, criar o método construtor:

```
function __construct($nome) {  
    $this->nome = $nome;  
}
```

E criar também o método getNome

```
function getNome() {  
    return $this->nome;  
}
```

Criar um arquivo com o nome aula5.php e incluir os arquivos:

```
require 'Album.php';  
require 'Musica.php';
```

Criar o SplObjectStorage:

```
$albuns = new SplObjectStorage();
```

Criar o álbum:

```
$divide = new Album("Divide");
```

Incluir o álbum no Set:

```
$albuns->attach($divide);
```

Criar o álbum e colocá-lo no Set:

```
$scorpion = new Album("Scorpion");  
$albuns->attach($scorpion);
```

Criar dois `SplFixedArray` com as músicas:

```
$musicasDivide = new SplFixedArray(2);  
$musicasDivide[0] = new Musica("Shape of You");  
$musicasDivide[1] = new Musica("Castle on the Hill");  
  
$musicasScorpion = new SplFixedArray(3);  
$musicasScorpion[0] = new Musica("Peak");  
$musicasScorpion[1] = new Musica("Summer Games");  
$musicasScorpion[2] = new Musica("Jaded");
```

Adicionar as músicas no Map:

```
$albuns[$divide] = $musicasDivide;  
$albuns[$scorpion] = $musicasScorpion;
```

Iterar sobre as músicas e álbuns no Map:

```
foreach($albuns as $album) {  
  
    echo "Album: " . $album->getNome() . "<br>";  
  
    echo "<br>";  
  
    foreach($albuns[$album] as $musica){  
        echo "Musica: " . $musica->getNome() . "<br>";  
    }  
  
    echo "<br>";  
}
```