

12

O que aprendemos

- A importância de rabiscar antes de ir para a ferramenta;
- Pegar percepções iniciais com o *5s Test*;
- Como testar entendimento de ícones;
- *Microcopies* podem ser testados, seja no protótipo ou como unidade;
- Há diversos tipos de teste, com suas vantagens e desvantagens;
- Envolver o time do projeto para contribuir.