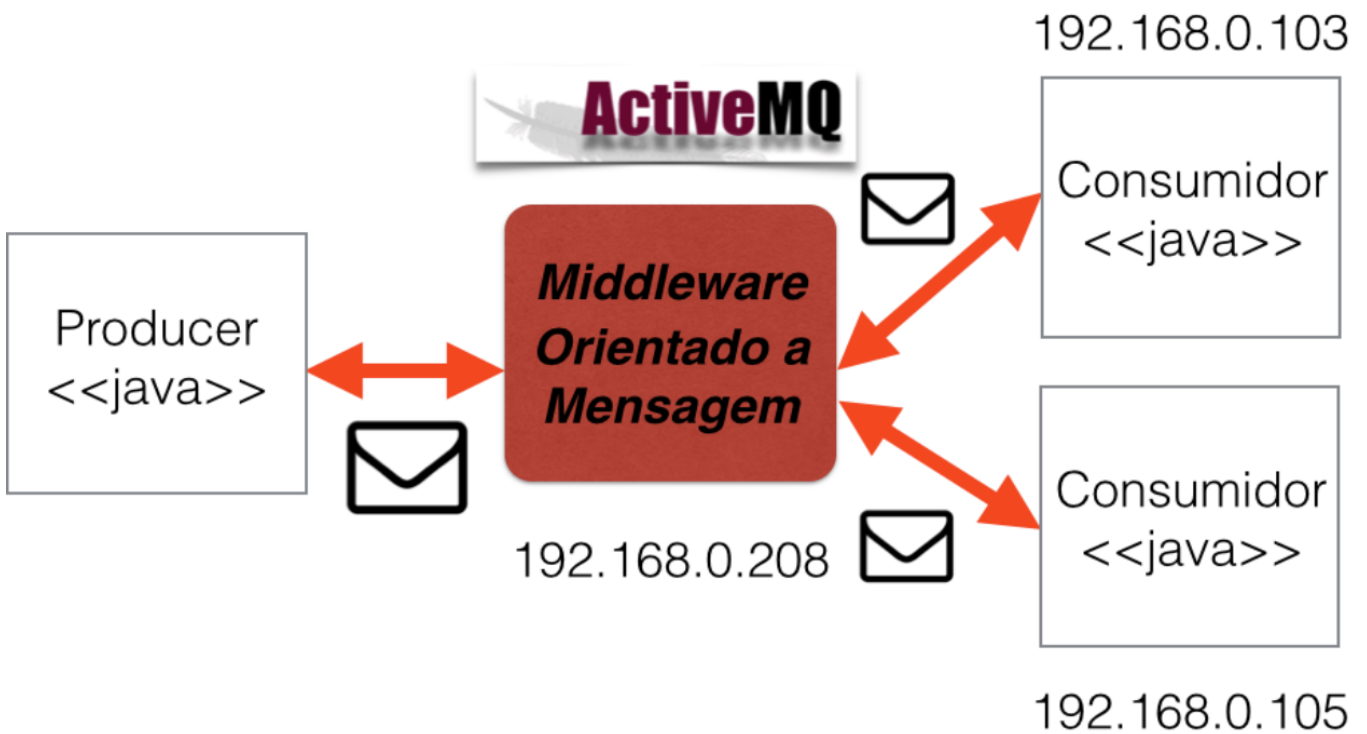


## Trabalhando de forma distribuída

### Transcrição

Recapitulando: Tendo dois consumidores competindo, apenas um receberá essa mensagem, nunca uma mesma mensagem será distribuída para dois consumidores. Nesse capítulo, vamos focar nesse conceito de distribuição de mensagens do JMS.



No desenho acima, o producer, o ActiveMQ e cada consumidor poderiam estar em máquinas diferentes. Tudo o que foi explicado até agora funciona de maneira distribuída, funciona na rede. Ou seja, vamos rodar o ActiveMQ em uma máquina, e vamos testar os dois consumidores, mas em máquinas diferentes, cada um indicado pelo seu ip.

Com o ActiveMQ ainda rodando, exatamente como tínhamos feito, precisamos saber o ip da nossa máquina. No mundo UNIX (Linux, Mac) basta digitar o comando `ifconfig` no terminal, no caso do Windows, o comando é `ipconfig`. Através do comando, descobrimos que o ip, nesse caso, é **192.168.0.208**.

No arquivo `jndi.properties`, vamos editar o `java.naming.provider.url`, substituindo `localhost` pelo ip `192.168.0.208` (edite de acordo com o seu ip):

```
java.naming.provider.url = tcp://192.168.0.208:61616
```

Em máquinas diferentes, temos dois consumidores, ambos com o `java.naming.provider.url` configurado para utilizar o ip do ActiveMQ.

Rodando os dois consumidores, ambos se conectam com sucesso ao ActiveMQ. Com isso, temos dois consumidores com conexões ativas, aguardando alguma mensagem. Ou seja, esses dois consumidores já estão competindo, para ver quem recebe primeiro a mensagem.

Agora, vamos no produtor e enviar as mensagens, como foi feito no vídeo anterior. Com isso, os consumidores recebem as mensagens, mesmo em máquinas diferentes.

Se formos olhar no console de cada consumidor, vemos que eles não recebem todas as mensagens, cada um recebe uma parte das mensagens, de maneira distribuída.

Então nós fizemos basicamente o mesmo no vídeo anterior, só que utilizando máquinas diferentes, mostrando que as mensagens realmente são entregues de maneira distribuída.

Mas essas configurações no `jndi.properties` podem variar de MOM para MOM, alguns precisam de autenticação e autorização, ou de alguma configuração a mais. No caso do ActiveMQ, é bem simples, basta colocar seu ip, o ip da sua máquina, no arquivo `jndi.properties` do produtor e dos consumidores.