



Criando a primeira Activity

Implemente a primeira Activity do App. Para isso, crie a `MainActivity` no pacote raiz e faça extensão da classe `Activity`. Em seguida, declare a Activity no manifesto do Android (**AndroidManifest.xml**). Para executar o projeto, adicione a tag `<intent-filter>` aplicando a `action` como **MAIN** e `category` como **LAUNCHER**.

Com essa configuração vai desaparecer o "x" vermelho na opção **app** próximo ao botão de execução, isso indica que é possível executar o App. Rode o App e escolha o dispositivo alvo.

Você pode criar um emulador (dispositivo virtual) da mesma maneira como fizemos em vídeo, ou pode [executar via dispositivo físico seguindo o tutorial do Android Developers de execução de App](https://developer.android.com/training/basics/firstapp/running-app?hl=pt-br) (<https://developer.android.com/training/basics/firstapp/running-app?hl=pt-br>).

Após execução, verifique se tudo funcionou como esperado.