



O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu:

- Design Thinking é um processo que ajuda a organizar concepção e validação de ideias.
- Design Sprint é outro processo feito pelo Google, focado em validação de ideias em até 5 dias.
- Dinâmicas (gamestormings) mais focadas e com objetivos claro são mais eficientes.
- Problemas que temos são ótimas fontes de ideias para projetos.
- Um time multidisciplinar é mais eficiente, do ponto de vista de UX, para atacar um problema.
- Card sorting é uma técnica colaborativa focada em categorização de estruturas e navegação.